

Англия  
PC

- 1.Championship Manager 3 Eidos
- 2.Baldur's Gate Virgin
- 3.Official F1 Racing Eidos
- ↓ 4.Rollercoaster Tycoon Hasbro Interactive
- ↓ 5.X-Wing Alliance Lucas Arts
- 6.Half-Life Havas Interactive
- ↓ 7.Civ: Call to Power Activision
- ↓ 8.Jimmy White'sCueball 2 Virgin
- ↓ 9.TOCA 2 Codemasters
- ↓ 10.Grand Theft Auto Take Two

Япония  
все форматы

- 1.Pokemon Pinball Nintendo GB
- 2.Pokemon Stadium 2 Nintendo N64
- 3.Dance Dance Revolution Konami PS
- 4.Culdecept Media Factory PS
- 5.Card Captor Sakura MTO GB
- ↑ 6.Nintendo All Stars Smash Brothers Nintendo N64
- ↓ 7.Omega Boost SCE PS
- ↓ 8.Pokemon Snap Nintendo N64
- 9.Simple 1500 Series v. 10: The Billiard Culture Publishers PS
- 10.World Stadium 3 Namco PS

Комментарий  
к обозначениям:

- новая позиция;
- ↑ — повышение позиции;
- ⇒ — без изменений;
- ↓ — понижение позиции.

**Eidos** подписало с японским издательством **Capcom** довольно нестандартное соглашение, в соответствии с которым первое получит права на издание **Resident Evil 3** в Европе, а второе — **Tomb Raider 4** в Японии. Пошли дальше. Следующей новостью, достойной публикации в нашем списке, стало сообщение о том, что американское издательство

**Acclaim** решило объединить свои команды разработчиков

В одну большую-большую безымянную команду (которая, предположительно, будет называться **Acclaim Studios**), расположенную во всех частях света. Все это делается, как обычно, для того, чтобы повысить эффективность их совместной работы. Но это еще не все. Как сообщают европейские новостные службы, данное издательство в ближайшее время планирует присоединить к себе еще какую-то неназванную пока команду разработчиков из Европы, которая будет также оперировать под именем **Acclaim Studios**. А тем временем, по-моему, пришло самое время сообщить вам

Последние новости от **Sony**

Которые касаются как **PlayStation**, так и **PlayStation 2**. Начнем с первого. Как стало известно американским журналистам, популярная (в Японии) карточка памяти с игровыми возможностями для **PSX** под названием **PocketStation**, похоже, не будет выпущена за пределами Японии уже никогда. Но, с другой стороны, это, возможно, и к лучшему, так как, по слухам, **Sony** готовит выпустить похожее устройство для своей следующей игровой системы, которое, как вы могли догадаться, несомненно выйдет во всем мире. А теперь перейдем непосредственно ко второму. По нашим агентурным данным, **Sony** уже начала продажу систем для разработки игр для **PlayStation 2** ценой в 20 000 долларов. Как ни странно, но на такую вроде бы невысокую цену разработчики отреагировали с некоторым негодованием, заявляя о том, что эта цена слишком высока. В общем, странные они, эти разработчики. Последней же новостью из стена **Sony** стало официальное сообщение о том, что дизайн-студия следующей **PlayStation** сегодня занимается та же самая команда, которая придумала дизайн компьютеров серии **VAIO**. Нам уже нравится.

Пошли дальше. Незадолго до ЕЗ малоизвестная российской игровой общественности, но, тем не менее, довольно знаменитая в Японии компания

**SNK** поделилась своими грандиозными планами

Обычно на такие заявления мы стараемся не обращать особого внимания, однако в этот раз они показались нам достойными публикации. Итак, начнем с того, что этот знаменитый производитель игровых автоматов, удививший нас недавним анонсом их совместного проекта с **Capcom** под символичным названием **SNK vs. Capcom**, объявил о том, что в данный момент он ведет активные переговоры с **Namco**, **Sega**, **Sony** и **Konami** по поводу создания вместе с ними подобных ей игр в различных жанрах. Также, **SNK** успела заверить нас, что вероятность того, что герои **Tekken**, **Virtua Fighter** и прочих популярных драк

оказутся в одной игре, сегодня высока как никогда. Но этого им мало. Так, по сообщению японских журналистов, **SNK** решила разработать некий аксессуар, который позволит подключить их портативную игровую систему **Neo Geo Pocket** к **PlayStation** и **PlayStation 2**. Вот так-то. В то же самое время, английская компания

**Videologic** решила поменять свое название

Наверное считая что это им поможет снова привлечь к себе внимание. Переименовав себя в **Imagination Technologies**, эта компания решила также изменить и свой род деятельности, видимо посчитав, что после попадания их акселератора в **Dreamcast**, его миссия была уже выполнена. Так вот, начиная с завтрашнего дня, **Imagination Technologies** приступит к работе и на других, смежных с игровым, рынках. Подробности пока не разглашаются, так как бывший **Videologic**, похоже, решил в очередной раз окружить себя ореолом загадочности (и выбить из кого-нибудь очередную порцию заветного финансирования). А тем временем, практически ниоткуда

Объявился один из авторов **Command & Conquer**

По имени **Ed Del Castillo**, который, как это обычно бывает, покинул свою родную компанию, чтобы основать свою собственную студию **Liquid**. Быть может он успел собрать свою новую команду уже давным-давно, однако по каким-то причинам, я этого до сих пор не замечал. Теперь же, когда он нашел себе издателя, в лице небольшого американской компании **Crave** (которое, по счастливой случайности, недавно объявило о закрытии собственной студии разработки), мы на него, наконец-то, обратили наше драгоценное внимание. Так что ждите скорого анонса «новой революционной стратегической игры» от одного из создателей **C&C** по имени **Ed Del Castillo**. Но не только **Westwood** умудрился потерять за прошедший месяц одного из своих самых ценных сотрудников. Так, скажем,

Основатель **Jane's Combat Simulations** покинул **Electronic Arts**.

Чтобы направить свои стопы в какую-то неназванную пока компанию. Если кто не знает, зовут этого продюсера **Paul Grace** и именно он в середине 90-х годов возглавил это знаменитое сегодня отделение **Electronic Arts**, из под пера которого вышли такие хиты как **Advanced Tactical Fighters** и **Annihilator Longbow**. В ответ же на такую наглость, **Electronic Arts** напомнило общественности, что незаменимых людей у них нет, да и вообще, первому в мире издательству, чей годовой оборот перешагнул планку в 1 миллиард долларов, такие мелочиnipочем. В общем, обменялись друзья любезностями. И на фоне такого громкого события, уход из команды **Monolith** некого **Jay Wilson'a**, ответственного за такой «хит», как **Blood 2**, выглядит, по правде говоря, несущественно. Единственное, что заставило нас упомянуть об этом было то, что теперь он получает зарплату в **Cavedog**, где вскоре приступит к работе над их грандиозным проектом **Amen**. Пожелаем же им всем удачи.

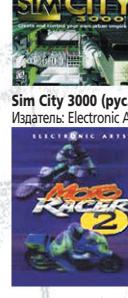
# e@shop

<http://www.e-shop.ru>

Компьютерные игры  
с доставкой на дом,  
дешевле, чем  
в магазине

Открылся филиал  
в Санкт-Петербурге  
e-mail: eshop@itepro.spb.ru  
телефон: (812) 311-8312

Заказ по интернету:  
<http://www.e-shop.ru>  
e-mail: eshop@gameland.ru  
телефон: (095) 258-8627  
доставка по Москве: \$3



\$30.95

\$30.95

\$25.99

\$29.99

\$29.99

\$28.99

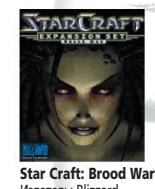
\$65.95

\$27.00

\$33.99

\$33.99

\$29.99



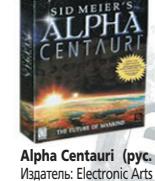
StarCraft: Brood War

Издатель: Blizzard



Ultima Online: Second Age

Издатель: Electronic Arts



EverQuest

Издатель: Activision



Populous: The Third Coming

Издатель: Electronic Arts



Recoil

Издатель: Electronic Arts



Blade Runner

Издатель: Virgin



Tomodachi Life

Издатель: Eidos



Heroes of Might and Magic III

Издатель: Buka



DUNE 2000

Издатель: Electronic Arts



Armageddon

Издатель: Electronic Arts



NHL '99

Издатель: Electronic Arts



Abe's Exoddus

Издатель: GT Interactive



Half-Life

Издатель: Sierra



F-15: Strike Eagle

Издатель: Electronic Arts

CU-News

Пишите и звоните по любым вопросам.

Мы можем доставить новые игры  
вышедшие в США.