

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

افسانه‌ها و تجربیات



موسسه فرهنگی و اطلاع رسانی تبیان

WWW.TEBYAN.NET

مقدمه :

سخنی با والدین:

یکی از خاطرات خوب و مثبتی که کودکان می توانند همیشه در ذهن داشته باشند، مراسم عید نوروز است. عطر شکوفه ها و گل های بنفشه، جیک جیک پرندگان، سفره هفت سین با عطر سنبل و زیبایی تخم مرغ های رنگ شده، رفتن به خانه مادر بزرگ و پدر بزرگ و عیدی گرفتن...

این قبیل مراسم، نه تنها خاطره ای خوش در حافظه کودک برجای می گذارد بلکه در رشد عاطفی و اجتماعی او تاثیر بسزایی دارد. انسان هایی که خاطراتی مطلوب از دوران کودکی دارند اصولاً افرادی سازگارتر و به لحاظ روانی سالم ترند و همیشه از داشتن آن خاطرات و مرور ذهنی آنها انبساط خاطر پیدا می کنند.

در بازی رایانه ای افسانه نوروز کوشیده ایم با یاری جستن از فضای خاطره انگیز عید، کودکان شما را با فرهنگ نوروز بیشتر آشنا کنیم. ضمن آن، امید داریم که بتوانیم با تولید محصولاتی همانند "افسانه نوروز"، در اوقات فراغت هر لحظه با فرزندان شما همراه باشیم.



نکته مهم :

لطفا قبل از شروع بازی ، ابتدا وارد بخش تنظیمات شده و دکمه ی ((تایید)) را یک بار فشرده و سپس بازی را شروع کنید .



قوانین کلی بازی :

۱. بسته‌های علوفه را در مرحله اول بیابید و دکمه F را بفشارید تا بتوانید علوفه را با خود حمل نمایید. سپس با استفاده از همان دکمه، بسته را از فاصله‌ی عقب‌تر بسوی هدف مورد نظر پرتاب کنید.



قوانین کلی بازی :

۲. جهت گرفتن شمشیر، کافی است به سمت آنها بروید تا آنها بردارید.



۳. جهت بدست آوردن انرژی از دست رفته فقط به سمت آنها بروید تا بطور خودکار آنها بردارید.

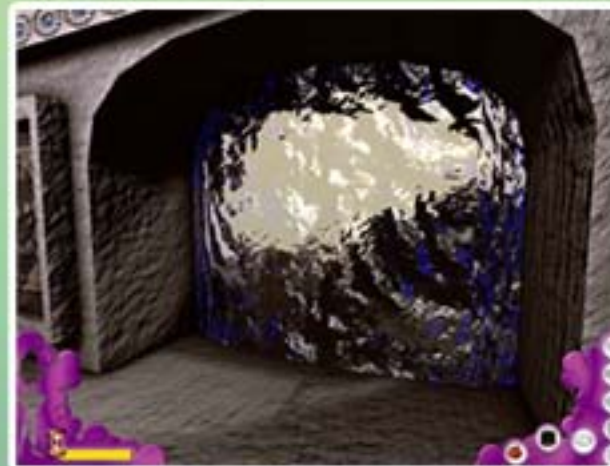


قوانین کلی بازی :

۴. الماس ها را در محل مناسب آنها قرار دهید.



۵. در مکان هایی که دروازه های مجازی وجود دارد، کافی است تا از آنها عبور کنید و مسیر مستقیم را ادامه دهید تا به مکان دیگری منتقل شوید.



قوانین کلی بازی :

۶. در مرحله دوم مواظب موانع باشید ، سعی کنید از روی آنها بپرید.



۷. جهت افزایش سرعت در زمان سوارکاری از نشان های زیر استفاده نمایید.



قوانین کلی بازی :

۸. از فلش های راهنما کمک بگیرید.



هر زمان که در بازی بر اثر حمله غول ها یا پرش بر روی مواد مذاب و ... انرژی شما به پایان رسید (و یا به اصطلاح باختید) با فشردن دکمه چپ ماوس دوباره به بازی برو خواهید گشت.



کلیدهای بازی :

کلید های پیمایش عبارتند از w , a , s , d

برداشتن علوفه



پرش

۱. کلید های پیمایش عبارتند از w , a , s , d به همراه حرکت ماوس.
۲. کلید چپ ماوس جهت استفاده از شمشیر نمایید.
۳. دکمه Space را جهت پریدن استفاده نمایید.
۴. هر مرحله بطور خودکار ذخیره می شود.



مرحله اول (زیبا ده) :

در طول این مسیر تعدادی بسته علوفه با نور قرمز چشمک زن وجود دارد که شما با قرار گرفتن روی آنها و فشار دادن دکمه F می‌توانید این بسته‌ها را با خود حمل کنید .

در ادامه شما به قسمتی خواهید رسید که مسیر عبور شما توسط تعدادی خر مسدود شده است. شما باید علوفه‌ای که در طول مسیر موجود است را با خود حمل نمایید و روی نقاطی که با فلش بنفش رنگ مشخص شده است پرتاب کنید. برای این کار کافیست در فاصله‌ی کمی از فلش‌ها بایستید و با فشار دادن دکمه‌ی F علوفه‌ای را که به همراه دارید به محل مورد نظر پرتاب کنید تا مسیر شما با حرکت خر‌ها به سمت علوفه باز شود .



در ادامه با توجه به فلش راهنما مسیر روستا را بیابید، با وارد شدن به روستا شما باید در میان خانه ها و مردم روستا که مشغول عبور و مرور هستند، الماس ها را پیدا کنید و دروازه روستا را پیدا کرده و الماس ها را در مکان های مورد نظر جاگذاری کنید.

برای گرفتن الماس ها تنها کافیست از روی آنها عبور کنید تا آن را با خود حمل کنید بعد از یافتن دروازه ی روستا به محلی که برای جاگذاری الماس ها در کنار درب دروازه موجود است نزدیک شوید تا الماس به صورت خود کار جاگذاری شود.

بعد از باز کردن درب دروازه با عبور از روی شمشیرهایی که در طول مسیر وجود دارد می توانید آنها را در اختیار بگیرید.

در ادامه مسیر به شهری خواهید رسید که در میان دیوارهای سنگی قرار دارد و در تسخیر نیروهای تاریکی است.

شما با فشردن کلیک چپ ماوس می توانید با شمشیر به دشمنان خود ضربه بزنید و با عقب رفتن می توانید از ضربه های آنها جلوگیری کنید.



در صورتی که از میزان انرژی یا خون شما کاسته شد، می‌توانید با عبور از روی بطری‌های انرژی (خون) به میزان آن بیفزایید.

با از بین بردن نیروهای تاریکی مسیر خروج را در شهر بیابید و با توجه به فلش‌های راهنما قلعه‌ای را که یکی از سین‌های هفت سین در آن وجود دارد بیابید .
با برداشتن سیب درون قلعه می‌توانید به مرحله بعد بروید .



مرحله دوم (بزرگ دشت) :

در این مرحله شما باید سوار بر خر و با توجه به فلش های راهنما مسیر قلعه ای را که یکی دیگر از سین های هفت سین در آن موجود است بیابید .
در طول مسیر موانعی موجود است که با برخورد به آنها از سرعت شما کاسته خواهد شد و با گرفتن چهار پای آبی رنگ در طول مسیر بر سرعت شما افزوده خواهد شد .

شما باید در این مرحله با عبور از روی الماس های در طول مسیر آنها را با خود تا درب قلعه حمل کنید و در محل مورد نظر جاگذاری کنید . با قرار دادن چهار الماس درب قلعه گشوده می شود و شما با برداشتن سبزه می توانید به مرحله بعد بروید .

این مرحله را باید حد اکثر ظرف ۱۵ دقیقه به پایان برسانید.



مرحله سوم (کاخ های معلق) :

از درون برج دیده بانی می توانید به شمشیر ، انرژی و الماس دست یابید .
با کمک فلش راهنما مسیر قلعه را بیابید .

این قلعه ها به صورت معلق می باشند و به وسیله ی پلکان و صخره های معلق و
دروازه های مجازی با یکدیگر ارتباط دارند .
با از پیش رو برداشتن دشمنان به مسیر خود ادامه دهید تا به دروازه مجازی
برسید.

با عبور از دروازه، خود را در مکانی جدید خواهید یافت. با از پیش رو برداشتن
دشمنان و عبور به وسیله ی پریدن از روی صخره های معلق مسیر خود را بیابید.

با توجه به فلش های راهنما از قلعه ها برای رسیدن به طبقه ی
زیرین کمک بگیرید. با توجه به فلش راهنما و عبور از بین
کوه ها خود را به صخره ای که روی آن چند دروازه ی مجازی
وجود دارد برسانید و دروازه ی صحیح را بیابید .



افسانه روز

بعد از عبور از دروازه، مسیر خود را ادامه داده و با عبور از صخره های معلق به راه خود ادامه دهید. با عبور از روی تکه های الوار یا چوب خود را به قلعه ی بعدی برسانید و به مسیر خود ادامه دهید. با عبور و پرش از روی صخره های معلق وجود بر روی مواد مذاب، می توانید به درب قلعه اصلی برسید که برای گشایش آن به چهار الماس احتیاج دارید.

برای تکمیل الماس های مورد نیاز مجبور به بازگشت هستید و باید الماس های بعدی را برسانید. مراقب الماس های خود باشید. چون در صورت باختن الماسی را که به همراه داشتید از دست خواهید داد.

با بازگشایی درب نهایی به سیر دست خواهید یافت و به مرحله بعدی راهنمایی می شوید.



مرحله چهارم (صخره های آتشین) :

در ابتدای این مرحله باید از صخره های معلق که پیش رو دارید کمک بگیرید تا از دریاچه ی مواد مذاب عبور کنید .



بعد از آن ، با مبارزه با دشمنان و عبور از بناهای سنگی و با توجه به فلش های راهنما پل سنگی را بیابید. با عبور از پل و با کمک فلش ها ، قلعه ی نهایی را خواهید یافت. برای عبور از این مرحله شما باید چهار الماس را به قلعه نهایی برسانید.



مرحله پنجم (جنگل تاریکی) :

با کمک فلش های راهنما و با از پیش رو برداشتن دشمنان، به قلعه ای خواهید رسید. وارد قلعه شوید و با از بین بردن دشمنان راه خروج از آن را بیابید .



با توجه به فلش و عبور از روی پل ها و تپه ها با کمک صخره های معلق از رودخانه عبور کنید و به مسیر خود ادامه دهید .

با توجه به فلش ها و حرکت در مسیر صحیح به بنایی سنگی خواهید رسید.

دشمنان را بین ببرید تا به دروازه ی مجازی برسید. به کمک آن به قلعه ی نهایی خواهید رسید که برای بازگشایی درب آن نیاز به چهار الماس دارید تا به سنجد دست یابید و به مرحله بعد بروید .



مرحله ششم (قلعه اهریمن) :

برای عبور از این قلعه - با اتاق های تو در تو شبیه به هم - نیاز به کمی تمرکز دارید. با حرکت به جلو و با کمک راهروی سمت چپ و از طریق پلکان، خود را به اتاق زیرین برسانید و از دروازه ی مجازی به اتاقی دیگر منتقل خواهید شد.

از طریق پله خود را به بالا برسانید با حرکت از درون راهرو به اتاقی با سه مسیر و درب خواهید رسید. با حرکت از سمت چپ و ادامه سیر به راهرویی با سقفی بلند و ستونهای بزرگ خواهید رسید. با پایین رفتن از پله و از بین بردن دشمنان، خود را به دروازه ی مجازی دیگر برسانید.



با عبور از این دروازه به راهرویی با ستون های تیغ دار متحرک خواهید رسید. با احتیاط از بین این ستون ها عبور کنید تا به دروازه ی نهایی برسید. برای بازگشایی این دروازه شما نیاز به چهار الماس دارید که در طول مسیر با آنها برخورد داشته اید. با بازگشایی درب قلعه می توانید به سکه دست یابید و به مرحله بعد بروید .



مرحله هفتم (نبرد با اهریمن) :

در این مرحله نیروهای اهریمن که از مبارزات آزاد به خشم آمده اند، به روستا حمله ور شده اند و آن را تسخیر کرده اند. این مرحله شبیه به مرحله ی اول است با این تفاوت که این بار برای اتمام آن راه سخت تری در پیش دارید.



برای اتمام بازی ، در این مرحله شما باید پس از بدست آوردن آخرین سین، به قرآن کریم برسید.

