

# Ларри в 7-й раз выходит на тропу любви



Сериал Leisure Suit Larry по праву считается одним из долгожителей приключенческого жанра. Начиная с 80-х годов вышло 6 игр о приключениях хронического неудачника Ларри

Лаффера, пытающегося направо и налево соблазнять привлекательных девиц и как-то организовать свою личную жизнь (обычно безуспешно). Интересно отметить, что персонажи ранних версий Larry в общем и целом вызывали полное сочувствие создателей игры, но со временем Эл Лоу со товарищи, похоже, начали получать какое-то злобное и садистское удовольствие от издевательств над беднягой. Каких только синяков и шишек не выпадало не его долю за эти годы... Следует отметить, что Larry 7 следует этой традиции и достойно развивает ее.

Для ясности приведу завязку сюжета. Последняя пассия Ларри из 6-й части игры после бурного романа покидает его, по рассеянности забыв снять наручники, которыми приковала его к постели во время любовных утех. Чтобы Ларри не было скучно, она вставляет ему в рот зажженную сигаретку. Понятное дело, сигарета падает, и кровать загорается. Ценой неимоверных ухищрений Ларри освобождается от оков и после прыжка с 40 этажа небоскреба, закончившегося приземлением на кактус, совершенно случайно находит выигрышный купон и получает право на морское путешествие на суперлайнере... И так далее.

По своей сути Larry 7 мало отличается от последних игр сериала, так что есть смысл говорить о том, что же в этой игре нового. Ответ совершенно ясен: это качество оформления! Даже казавшийся достаточно эффектным Larry 6 по



сравнению с великолепной мультипликационной SVGA-графикой новой игры выглядит очень и очень бледно. По своему графическому стилю Larry 7 напоминает такие общепризнанные шедевры Sierra, как King's Quest 7 или Torin's Passage.

Создатели игры явно решили ориентироваться на более взрослую аудиторию. Количество рискованных шуток и пикантных ситуаций заметно возросло, и теперь уже игра не отличается особым целомудрием. Может, кого-то это и шокирует, но игра-то предназначена для взрослых!

Интерфейс хорошо знаком всем любителям «сьерровских» игр, однако в нем присутствует совершенно замечательная изюминка, которая навеивает ностальгические воспоминания о старых добрых временах, когда действиями Ларри приходилось управлять с помощью текстовых команд. Помимо ряда стандартных действий — смотреть, открыть и т. д. — можно (а иногда даже нужно!) ввести описание требуемого действия с клавиатуры и надеяться на то, что игра вас поймет.

Напоследок полагається отметить слабые места игры; что ж, в данном случае долго думать не приходится. Как известно, голово-

ломки никогда не относились к сильным сторонам сериала Larry. Если во многих других играх после решения очередной головоломки возникает мысль: «Как же я раньше не додумался?», то в Larry 7 чаще приходится действовать методом «научного тыка», и после многочисленных безуспешных попыток скорее думаешь: «Ну и как до такого можно додуматься?». Если вы принимаетесь за игру, будьте готовы к нелогичным и нелепым решениям. Звучит не слишком обнадеживающе, но лучше реально представлять себе недостатки игры (к счастью, их не так уж много).

Подводя итог всему сказанному, можно уверенно заявить: тем, кому нравились предыдущие игры сериала, Larry 7 наверняка придется по душе. Тем, кого они по каким-либо причинам раздражали, Larry 7 будет раздражать еще сильнее.

