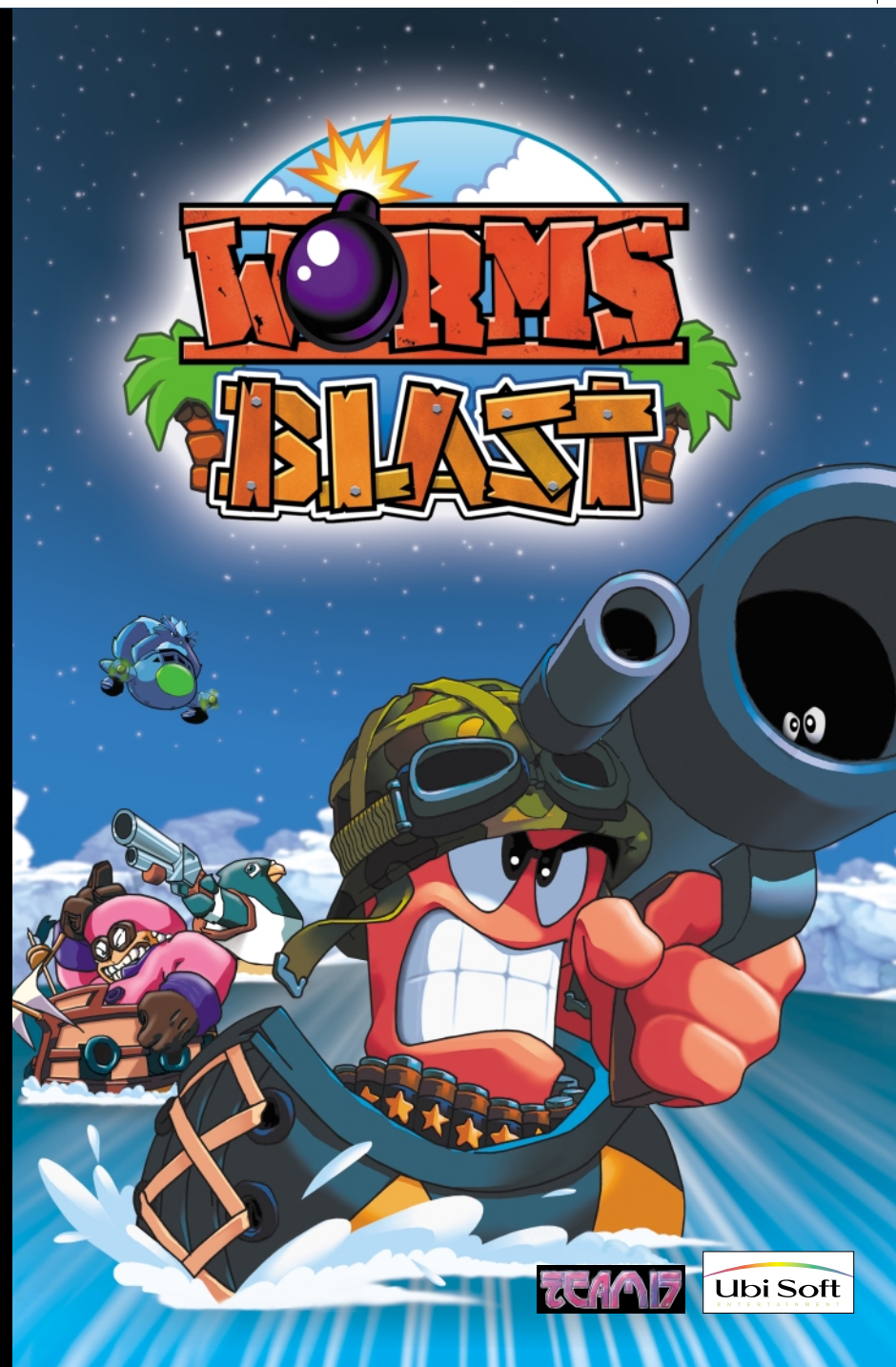


Worms Blast © 2001 Team 17 Software and Worms are registered trademarks of Team 17 Software Limited.
Published under license by Ubi Soft Entertainment. Original Concept Andy Davidson All rights reserved.



seven
Seven Soho

U00318

Client: UBI SOFT
First Proof: 14.01.02

Title: Worms Blast
Product: PS2 Manual Cover (UK)



C



M



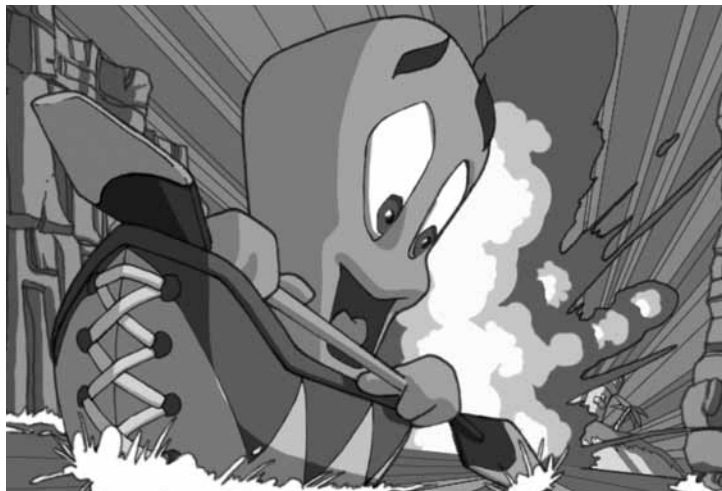
Y



B



P877



Sommario

Introduzione	2
Requisiti minimi/Installazione	3
Il gioco	4
Controllo del personaggio, Comandi predefiniti, Tipo di gioco	
I menu	4
Il menu principale, Campagna, Il torneo, Modalità sfida, Il menu delle opzioni, Opzioni di gioco, Opzioni audio, Opzioni dei comandi, Riconoscimenti, Lingua, Punteggi record	
Meccanismi di gioco	9
I blocchi di terra, Tipi di blocchi., Stelle, Casse, I codici colorati	
I tipi di armi	11
Arma standard (bazooka), Armi speciali, L'acqua, Il divisore	
Il visore oloproiettato	16
Modalità esplosiva	
Personaggi del gioco	17
Descrizione dei personaggi: Boggy B, Suzette, Chuck, Ethel, Calvin, Stavros	
Riconoscimenti	19
Supporto tecnico	20



Introduzione

Porta il tuo PC a una temperatura adatta, prima di inserire il CD di "Worms Blast" e accomodati sulla tua sedia per gustarti il piatto forte. Porta poi in tavola la grande torta di un gioco rompicao e tagliala in 60 fette per altrettante divertenti missioni. Dai una spruzzatina di una diabolica modalità campagna e agita il tutto nella gustosa modalità torneo, senza dimenticarti di includere le funzioni nascoste sbloccabili. Mischia il prodotto con un "uno contro uno" multigiocatore, che diventerà sia te che i tuoi amici e porta all'ebollizione...

Quando la temperatura del divertimento è al punto giusto, aggiungi in abbondanza personaggi carismatici, la follia sulle barche, la nebbia, i mostri di mare e delle incudini cadenti. Farcisci il tutto con bazooka, dinamite e un livello di distruzione mai visto.

Questa è la ricetta giusta per il vero divertimento!

Requisiti minimi

- PC IBM con processore Intel Pentium II a 350 MHz e compatibili
- Sistema operativo Microsoft Windows9x, Windows Me, Windows 2000 o Windows XP.
- Microsoft DirectX™ 8.0a (fornito nel CD) o superiore
- 64 MB di RAM
- 110 MB di spazio libero su disco, 300 MB di spazio libero dopo l'installazione (file di scambio di Windows)
- Lettore di CD-ROM 4x
- Scheda video con 16 MB, compatibile con Microsoft Direct3D™
- Scheda audio compatibile con Microsoft DirectSound™

Requisiti consigliati

- PC IBM con processore Intel Pentium III a 450 MHz o superiore e compatibili
- Sistema operativo Microsoft Windows9x, Windows Me, Windows 2000 o Windows XP
- Microsoft DirectX™ 8.0a (fornito nel CD) o superiore
- 128 MB di RAM
- 110 MB di spazio libero su disco. 300 MB di spazio libero dopo l'installazione (file di scambio di Windows)
- Lettore di CD-ROM 8x o superiore
- Scheda video con 32 MB compatibile con Microsoft Direct3D™
- Scheda audio a 16 bit compatibile con Microsoft DirectSound™
- Joypad compatibile con Microsoft DirectInput™

Installazione

Per installare il gioco, inserisci il CD di Worms Blast nel lettore CD-ROM quando il tuo PC ha terminato di caricare Windows®.

Se hai la funzione AutoPlay disabilitata, clicca due volte sull'icona del CD-ROM: il programma di installazione partirà automaticamente.

Durante l'installazione, segui le istruzioni visualizzate sullo schermo. Il percorso predefinito di installazione di Worms Blast è C:\Team17\Worms Blast.

Il gioco

Worms Blast è ambientato sull'acqua e questa è davvero una fortuna poiché il tuo personaggio ha solo una barca per spostarsi. Sopra di te, di tanto in tanto, dei blocchi colorati si avvicinano alla tua testa: per fortuna puoi sparare e distruggerli, anche se la tua arma ha un codice colorato e devi colpire i blocchi dello stesso colore per eliminarli. Se ne colpisci uno con un colore differente rispetto a quello della tua arma, il blocco e quelli circostanti assumeranno il colore di quest'ultima. Se distruggi un blocco, anche quelli dello stesso colore che sono in contatto col primo andranno in mille pezzi.

Le partite a giocatore singolo mettono alla prova le tue capacità e i tuoi nervi in una serie di livelli rompicapo, mentre la modalità a due giocatori ti mette contro un altro giocatore umano o uno gestito dal computer. Nella modalità multigiocatore, l'area di gioco è separata da un divisorio che si apre di tanto in tanto e ti consente di attaccare l'avversario con le tue armi. Non è favoloso?

Controllo del personaggio

Controllare il tuo personaggio è facile. Con SINISTRA e DESTRA muovi la barca, con SU e GIÙ modifichi la traiettoria dell'arma del tuo personaggio, mentre con FUOCO usi l'arma corrente. Il pulsante CAMBIA ARMA alterna la tua arma standard (cioè il bazooka) a quelle speciali che hai raccolto grazie alle casse.

Comandi predefiniti

I comandi predefiniti di Worms Blast sono i TASTI CURSORE per su, giù, sinistra, destra, INVIO per il fuoco e MAIUSC DESTRO per cambiare l'arma. ESC apre il menu di PAUSA (durante la partita) o ti porta al menu precedente quando non stai giocando.

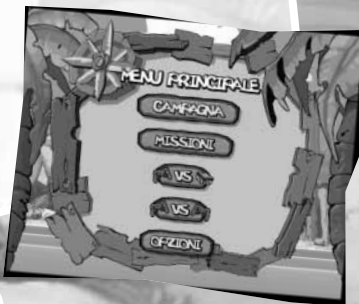
Tipo di gioco

Il tipo di gioco in Worms Blast dipende dal tipo di partita e dalla modalità che hai scelto. Ci sono tre diversi tipi di gioco: Campagna, Torneo e Sfida. Le modalità all'interno di questi tre tipi determinano le regole di gioco, ossia cosa devi fare per vincere. Per ulteriori informazioni, continua a leggere ...

I menu

Il menu principale

Premi qualsiasi tasto quando ti trovi nella schermata dei titoli per attivare il menu principale in cui puoi selezionare il tipo di gioco desiderato o accedere alla schermata delle opzioni.



I differenti tipi di gioco sono:

Campagna

Selezionando Campagna dal menu principale, verrai portato alla schermata della mappa. Prima però devi selezionare il tuo personaggio: quest'ultimo viene visualizzato in basso a destra nella mappa.



SUGGERIMENTO: quando affronti la campagna per la prima volta, inizierai con un TUTORIAL, i cui livelli consentono al giocatore inesperto di familiarizzare con i meccanismi di gioco di Worms Blast: descrivono l'uso delle armi principali, il funzionamento dei blocchi e le regole generali di gioco.

Nella schermata della mappa si trovano diverse località rappresentate da punti blu. Il tuo obiettivo è viaggiare lungo la mappa, fino a raggiungere l'isola vulcanica al centro dell'oceano. Sembra facile, ma c'è una trappola: fra una tappa e l'altra ci sono delle missioni astutamente progettate che devi affrontare prima di poter proseguire alla fase successiva. Per giocare, seleziona la tua destinazione e premi il pulsante FUOCO.

Mentre affronti le missioni, hai diverse opzioni a disposizione:

1. Puoi completarle con successo, nel qual caso sarai riportato alla schermata della mappa e il tuo personaggio completerà il suo viaggio verso la destinazione scelta.
2. Puoi ricominciare la missione in qualsiasi momento, se ritieni di aver combinato dei pasticci e pensi di avere più probabilità ricominciando da capo. Metti in PAUSA il gioco e seleziona RICOMINCIA IL LIVELLO dal menu.
3. Se pensi che la missione sia troppo difficile, ti sei bloccato o vorresti semplicemente provare una missione differente (ossia scegliere un altro percorso), puoi mettere in PAUSA il gioco e selezionare TORNA ALLA MAPPA dal menu.

NOTA: i progressi nella schermata della mappa vengono salvati automaticamente. La volta successiva che torni alla CAMPAGNA, la posizione del tuo personaggio sarà quella che aveva quando hai abbandonato il gioco.

SUGGERIMENTO: è possibile completare la modalità CAMPAGNA visitando almeno il 25% delle località sulla mappa. In ogni caso, nascosti nei posti più remoti ci sono dei personaggi e delle modalità a giocatore singolo e multigiocatore che si possono sbloccare. Vale dunque la pena viaggiare il più possibile lungo la mappa per sbloccare i segreti del gioco. Bada inoltre al colore del percorso che intraprendi: blu indica un tragitto più facile, rosso ne indica uno più difficile.

Il torneo

L'obiettivo nella MODALITÀ TORNEO è di resistere il più possibile per realizzare il punteggio più alto, così da entrare nella classifica dei RECORD.

Dopo aver selezionato la modalità TORNEO, ti viene presentato un elenco di modalità di gioco disponibili: ciascuna si distingue per ciò che devi fare e ha una propria classifica dei RECORD. All'inizio, ci sono 5 modalità disponibili, mentre quelle extra si sbloccano giocando nella modalità CAMPAGNA.

Le 5 modalità di gioco iniziali sono:

1. Vicolo dei bersagli

Colpisci i bersagli in movimento mentre cadono dall'alto. Mancano solo 20 e sei spacciato!

2. Super Frogger

Per ottenere i premi distruggi tutti i bersagli sullo schermo, evitando al tempo stesso gli ostacoli in movimento. Abbassa il livello dell'acqua, in costante ascesa, raccogliendo le STELLE bonus e resistendo al nemico...

3. Team17

Colpisci le stelle che piovono dal gigantesco logo Ubi Soft.. Ignora le sfrontate pubblicità e colpisci le stelle per abbassare il livello dell'acqua. Evita di raccoglierte o sarai la tua fine.

4. Una linea

Apri un percorso nei blocchi che si avvicinano verso di te. A ogni tiro, i blocchi scendono di una fila e il tuo punteggio aumenta.

5. Spara ai bersagli

Colpisci i bersagli mentre volano sullo schermo, così da aumentare il tempo a tua disposizione. Fai attenzione a evitare i blocchi rossi che riducono il tuo tempo: anche loro scorrazzano per lo schermo!

Modalità sfida

Nel menu principale puoi accedere a due alternative per la modalità sfida: la prima ti vedrà gareggiare contro il computer, la seconda contro un giocatore umano. Devi scegliere la modalità e i personaggi da usare (il computer sceglierà per conto suo).
NOTA: alcune modalità non sono disponibili per il gioco contro il computer.

La modalità selezionata determina le regole di gioco della partita. Le modalità disponibili sono:

1. Deathmatch

Combatti contro il tuo avversario fino a quando uno dei due non finisce le barche di ricambio. Per assecondare il tuo impulso distruttivo, il divisorio centrale si apre regolarmente e ti darà la possibilità di attaccare violentemente il tuo avversario.

2. Collezionare stelle

Ti trovi contro il tuo avversario in una gara vinta da chi raccoglie per primo 5 STELLE. Distruggendo le STELLE dell'avversario gliene lascerai meno da raccogliere e avrai più possibilità di vittoria.

3. Sfida alla marea

Raccogli le STELLE per mantenere basso il crescente livello dell'acqua, tenere a bada i blocchi e approfittare di qualsiasi opportunità per attaccare il tuo avversario: fallo colare a picco e la partita sarà tua!

4. Una fila per 2

Schiaccia il tuo avversario prima che sia lui a farlo! Ogni volta che uno dei due spara un colpo, i blocchi scendono di una fila.

5. Non farli cadere

Distruggi tutti i blocchi di terra sopra di te per raggiungere la stella in cima prima del tuo avversario. Cerca di evitare qualsiasi pezzo che si stacca dal blocco principale e cade in acqua. Può cadere in acqua un solo blocco.

6. Corsa stellare

Guida la tua barca nel percorso distruggendo gli ostacoli lungo il tragitto. L'obiettivo è rimanere a galla e raggiungere la stella in cima al livello prima del tuo avversario. Distruggi i bersagli per fermare l'avanzamento della terra nell'area del tuo avversario.

7. Sopravvivenza

In questa modalità, devi evitare che i blocchi tocchino l'acqua (a meno che tu non li abbia liberati in precedenza). Se ciò dovesse succedere, significherà sconfitta per te e vittoria per il tuo avversario.

8. Combattimento

Questo livello differisce dal Deathmatch per il fatto che ci sono dei paletti pericolosi: nessun elemento del paesaggio può essere distrutto e la maggior parte dei blocchi è respingente, il che significa che qualche colpo diretto contro il tuo avversario potrebbe rimbalzare indietro contro di te!



Il menu delle opzioni

Qui trovi le opzioni che consentono di configurare il gioco a tuo piacimento. Evidenzia l'opzione desiderata e premi **FUOCO** per modificarla.

Opzioni di gioco:

Turni: Puoi selezionare il numero di battaglie che devi vincere per aggiudicarti la partita. Le alternative sono al meglio di 1, 3 o 5 turni.

Azzerà punteggi: Ripristina i dati salvati allo stato originario.

ATTENZIONE: selezionando questa opzione, andranno perduti tutti i punteggi record e la posizione che hai raggiunto sulla mappa, nella modalità campagna a giocatore singolo.



Opzioni audio:

Effetti sonori: Usa i comandi 'sinistra' e 'destra' per alzare o ridurre il volume degli effetti sonori durante il gioco.

Musica: Usa i comandi 'sinistra' e 'destra' per alzare o ridurre il volume della musica.

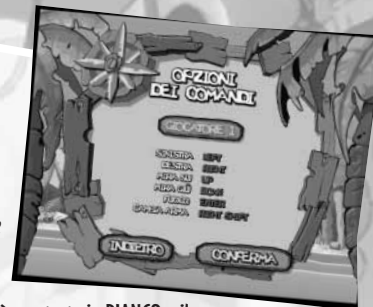
Voci: Alterna fra Molte e Poche in relazione al numero di effetti sonori usati nel gioco.



Opzioni dei comandi:

Usa questa schermata per cambiare la configurazione dei tasti per i giocatori 1 e 2. Seleziona il giocatore di cui vuoi modificare i comandi, evidenzia la funzione con i tasti **SINISTRA** o **DESTRA**, premi **INVIO** e seleziona il nuovo tasto / pulsante per quella funzione.

ATTENZIONE: Un tasto usato nella configurazione degli altri giocatori verrà mostrato in **BIANCO** e il pulsante di conferma nella schermata sarà inaccessibile fino a quando non sceglierai un altro tasto / pulsante per quella funzione.



Riconoscimenti:

Qui puoi vedere qualcuno dei ritratti fotorealistici delle persone responsabili della creazione di Worms Blast.

Lingua:

Cambia la lingua del testo su schermo usato per Worms Blast. Le alternative sono Inglese, Francese, Tedesco, Spagnolo e Italiano.

Punteggi record:

Mostra i punteggi record per farti vedere chi è il Re della modalità **TORNEO** a giocatore singolo.

Meccanismi di gioco

I blocchi di terra

In Worms Blast ci sono diversi tipi di blocchi di terra.

Blocchi standard



Sono i blocchi più comuni nel gioco: possono essere distrutti dalla maggior parte delle armi e seguono le regole dei codici colorati (continua a leggere per ulteriori informazioni).

Blocchi neutri



Questi blocchi sono inizialmente grigi: per distruggerli devi anzitutto colorarli, quindi colpirli di nuovo con il medesimo colore (vedi la sezione dei codici colorati per ulteriori informazioni).

Blocchi di ancoraggio



I blocchi di ancoraggio non cadono in acqua quando non sono legati ad altri blocchi; inoltre, non possono essere distrutti (tranne che con la dinamite) e impediscono agli altri blocchi di cadere quando sono attaccati a loro.

Blocchi rimbalzanti



Anche i blocchi rimbalzanti sono indistruttibili: i colpi sparati contro di loro rimbalzano. Fai attenzione quando li prendi di mira poiché i colpi rimbalzano spesso all'indietro e possono colpire la tua barca.

Blocchi arcobaleno



Questi blocchi possono essere distrutti da qualsiasi colore. Non c'è alcun bisogno che il colore del blocco corrisponda a quello dell'arma affinché questo vada distrutto.

Stelle



Le stelle si trovano nei blocchi di terra ed è necessario colpire i blocchi sottostanti per farle cadere nell'acqua e poterle raccogliere. Quando si trovano nell'acqua, le stelle galleggiano per qualche istante prima di affondare. È anche possibile farle esplodere.

Casse



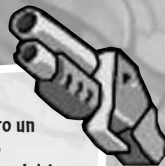
Contengono le armi speciali del gioco. Colpendo i blocchi attorno a loro, le fai cadere nell'acqua, dopodiché devi raccoglierle prima che affondino. È anche possibile colpire e far esplodere le casse.

SUGGERIMENTO: i blocchi di terra seguono certe regole:

- In generale, i blocchi senza sostegno cadono in acqua.
- Se ti trovi sul tragitto e vieni colpito, la tua barca riporterà dei danni.
- Essi seguono un sistema di distruzione con codici colorati (leggi il prosieguo del manuale).
- Se vai a urtare contro i blocchi che delimitano l'acqua, la tua barca rimbalzerà, ma riporterà dei danni.
- I blocchi di terra che ti colpiscono in testa mentre sono ancora attaccati alla massa principale affonderanno rapidamente la tua barca. Si consiglia vivamente di evitare questo contatto distruggendo i blocchi con le tue armi.
- È una buona tattica attaccare i blocchi di terra del tuo avversario attraverso il divisore. Ciò che accade a questi blocchi dipende dal loro colore. Per ulteriori informazioni, continua a leggere...
- Si verificano delle relazioni a catena quando ci sono dei blocchi colorati attaccati a quello che hai appena fatto esplodere.

I codici colorati

Noterai che, in Worms Blast, i blocchi di terra sono colorati e che anche la maggior parte delle armi disponibili ha un proprio colore. Per distruggere i blocchi sopra di te, devi far corrispondere il colore dei blocchi con quello della tua arma. Se spari un colpo e il colore non corrisponde, l'area



colpita (e i blocchi circostanti) assumeranno il colore dell'arma che ha aperto il fuoco. Per esempio, sparare un colpo di bazooka VERDE contro un blocco verde provocherà l'esplosione di quest'ultimo. Sparare un colpo di bazooka ROSSO contro un blocco verde farà cambiare il colore di quest'ultimo in rosso. Il meccanismo può sembrare dapprima un po' complesso, ma è abbastanza semplice una volta che hai iniziato a giocare. Nelle partite multigiocatore, puoi usare le armi contro i blocchi di colore diverso del tuo avversario, così da renderli dei blocchi neutri.

I tipi di armi

Ogni giocatore dispone un'arma di base che è sempre disponibile: il fedele BAZOOKA. Le altre armi si rendono disponibili grazie alle CASSE sparse nel gioco e nascoste nel terreno.

Usare le armi è facile: premi e mantieni premuto il pulsante di FUOCO per determinare la potenza, o premi semplicemente FUOCO per attivare l'arma (con risultati che dipendono dall'arma in questione).

Il colore dell'arma utilizzata (se si tratta di uno strumento con cui puoi attaccare i blocchi) viene mostrato dall'icona su schermo, come pure sul tuo mirino.

Per alternare la tua arma standard a quella speciale, premi il pulsante CAMBIA ARMA e il pulsante standard di FUOCO.

Arma standard (bazooka)



Bazooka

L'arma standard nel tuo arsenale, sempre disponibile. Il bazooka è un'arma colorata e devi seguire le regole dei codici colorati quando la usi contro i blocchi. Prendi la mira, premi il pulsante di FUOCO e tienilo premuto fino a quando non raggiungi la potenza richiesta; rilasciando il pulsante aprirai il fuoco. Il colpo del bazooka esplode immediatamente a contatto con la terra (o con la barca del tuo avversario!).

Armi speciali



Dinamite

Usata come il bazooka, la dinamite ha una miccia di 5 secondi che si accende non appena l'arma è disponibile. Quando viene a contatto con la terra, rimane attaccata a questa, distruggendo qualsiasi blocco, cassa o stella nel suo raggio di esplosione, a prescindere dal colore.

SUGGERIMENTO: lancia velocemente la dinamite dopo averla attivata poiché, se la tieni in mano per 5 secondi, questa esplotterà nella barca e provocherà ingenti danni.



Granata

Anche questa va usata come il bazooka: la granata ha una miccia di 5 secondi come la dinamite che si accende non appena selezioni l'arma.

Quest'arma segue le regole dei codici colorati, ma non danneggia i blocchi di terra e dipinge del suo colore tutti i blocchi nel suo raggio di esplosione. Puoi far detonare la granata in qualsiasi momento dopo averla lanciata, premendo di nuovo il pulsante FUOCO. Se non la fai detonare entro 5 secondi dalla sua selezione, la granata esploderà automaticamente.



Doppietta

La doppietta è un'arma a doppio colpo: per usarla, devi semplicemente mirare attraverso il mirino e premere FUOCO per attivarla. Quando è selezionata, hai 2 tiri a disposizione prima di cambiare arma. La doppietta spara in linea retta, ha un piccolo raggio d'esplosione e segue le regole dei codici colorati.



Raggio laser

Il raggio laser penetra la terra lungo la sua gittata. Hai a disposizione due tiri, cosa che rende quest'arma davvero efficace.



Mostro marino

Scatena il mostro marino contro il tuo avversario e osservalo mentre si dimena. Esso emergerà dalle acque e afferrerà la barca del nemico. Se vieni colpito da questo attacco, non tutto è perduto: premi rapidamente il pulsante di FUOCO per liberarti dalla presa.



Equilibrio dell'acqua

Funge da livellatore e cambia il livello dell'acqua dei giocatori, rendendolo uguale per entrambi.



Riparazione dell'imbarcazione

Quando viene usata, compare una boa di salvataggio a lato dello schermo: raggiungila per riportare la tua barca alle condizioni iniziali.



Piranha

Con quest'arma farai cambiare la fauna marina del tuo avversario in piranha che distruggono le barche. Osserva le forme di vita marina mentre si avventano sull'imbarcazione del tuo avversario.



Cibo per pesci

Lasciando cadere del cibo per pesci nell'acqua aumenterà il numero di pesci presenti.



Siluro

Il siluro lancia contro il tuo avversario un missile a ricerca automatica.

SUGGERIMENTO: i pesci fungeranno da scudo contro questo tipo di arma: ricordatelo e trattali con rispetto.



Mina

Attiva quest'arma per inviare una mina in prossimità del tuo avversario. Le mine inviate contro di te produrranno una detonazione ritardata che si attiva al contatto: poco dopo aver toccato la barca, ci sarà l'esplosione. Fai attenzione: se una mina ti colpisce mentre si trova in superficie, è molto probabile che detonerà istantaneamente.



Pallone meteorologico

Provoca istantaneamente un effetto meteorologico che può avvantaggiare te o svantaggiare entrambi i giocatori.



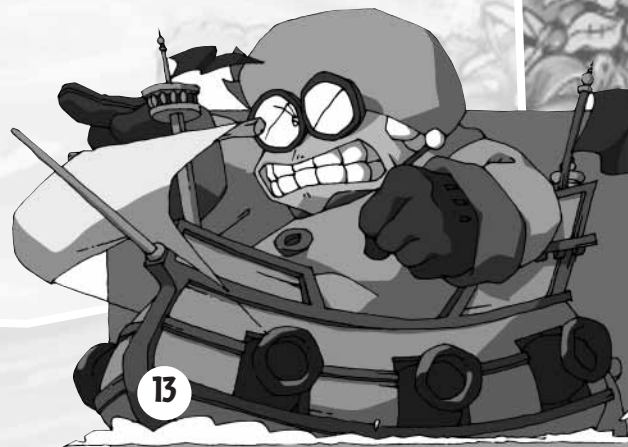
Comandi al contrario

Inverte i comandi del tuo avversario per un periodo di 10 secondi.



Ferma il tempo

Quando viene usata, il tuo avversario rimane bloccato e non si può muovere per 10 secondi.





Delizia dei naviganti

Gettato nelle acque del tuo avversario, provoca una sorta di maremoto, che rende le acque parecchio mosse.



Scudo

Attivo per creare uno scudo attorno alla tua barca che ti ripara da qualsiasi danno.



Danno doppio

Il colpo successivo del giocatore produrrà danni raddoppiati rispetto al normale, o un raggio d'esplosione doppio.



Accelerazione

Fa esattamente quello che dice: accelera tutte le funzioni della barca del giocatore, per un periodo di tempo pari a 10 secondi.



Casse fantasma

Attiva per far cadere in acqua le casse visibili nella tua terra.

L'acqua

In *Worms Blast*, l'acqua influenza l'andamento del gioco in vari modi. All'inizio di una partita **MULTIGIOCATORE**, il tuo livello dell'acqua sarà uguale a quello dell'avversario. Le cose possono tuttavia cambiare: il livello può salire (se con le tue armi colpisci inavvertitamente la tua area di gioco) e scendere (se raccogli una delle stelle incastrate nella terra). Le esplosioni e le armi speciali possono rendere le acque più mosse, ossia fanno dondolare la tua barca e rendono più difficile prendere la mira. Ci sono inoltre diverse armi nelle casse ancorate sul fondo: esse compaiono sott'acqua e talvolta senza particolare avvertimento – vale la pena fare attenzione a ciò che si nasconde nelle oscure profondità. Se ci fai caso, noterai che man mano che giochi l'acqua si riempirà di pesci e di altri tipi di fauna marina...

SUGGERIMENTO: col tempo, compariranno dei pesci nelle tue acque, in base ai punti totalizzati – più alto è il punteggio più pesci compariranno.

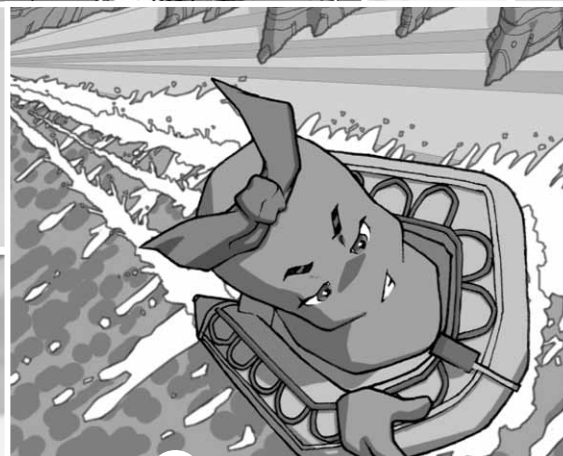
Al di là della loro valenza estetica, i pesci hanno un vantaggio principale: si frappongono fra te e la maggior parte delle armi sparate dal tuo avversario.

Fai attenzione: è facile uccidere con le tue stesse armi i tuoi pesci così duramente ottenuti.



Il divisorio

Nelle partite multigiocatore, l'area di gioco è divisa in due parti da un divisorio di legno, che parte da sotto il livello dell'acqua e arriva al lato superiore dello schermo. I colpi rimbalzano contro il divisorio, pertanto fai attenzione. Di tanto in tanto, quest'ultimo si aprirà e ti consentirà di attaccare il tuo avversario, o i suoi blocchi. Se colpisci il divisorio, la tua barca sarà spinta indietro, senza riportare alcun danno.



Il visore oloproiettato

Nella sezione inferiore della schermata di gioco sono situate diverse icone, che ti forniscono importanti informazioni sullo stato della partita.

Le icone più importanti sono le 3 delle armi: quella grande mostra l'arma corrente e il suo colore (nota: questo colore viene mostrato anche nel mirino). L'icona più piccola sulla sinistra indica l'ARMA SPECIALE che è già pronta all'uso (è possibile renderla pronta al fuoco premendo il pulsante CAMBIA ARMA). Infine, l'icona più piccola a destra mostra ai giocatori l'arma STANDARD successiva e il relativo colore. Nelle partite della modalità campagna a giocatore singolo, le icone ti indicano lo stato dei tuoi progressi rispetto al raggiungimento dell'obiettivo della missione. Nelle partite della modalità TORNEO a giocatore singolo, i tuoi progressi vengono mostrati da diverse icone e numeri (per esempio, un'icona del bersaglio mostrata da un numero indica quanti bersagli ha colpito fino a quel momento).

Modalità esplosiva

Noterai che quando distruggi sezioni di blocchi di terra, da questi cadono dei piccoli oggetti. Se ne raccogli a sufficienza in una volta sola (ossia quando hai prodotto un'esplosione a catena di ragionevoli dimensioni), comparirà la scritta BLAST. Raccogli oggetti di terra con colore differente per illuminare tutte le lettere di quella scritta, dopodiché si attiverà la MODALITÀ ESPLOSIVA. Non è necessario dire cosa succede, quando si attiverà te ne accorgerai da solo!

Ecco la corrispondenza: B si illumina raccogliendo oggetti ROSSI, L con oggetti GIALLI, A con oggetti color PORPORA, S con quelli VERDI e T con quelli ARANCIONE.



Personaggi del gioco

All'inizio puoi scegliere tra sei personaggi, ciascuno dei quali ha le sue caratteristiche peculiari e la sua barca. I personaggi che puoi scegliere sono tutti diversi fra di loro: alcuni sono veloci ma con un'armatura leggera, altri sono lenti ma sopportano parecchi danni, mentre altri sono più equilibrati in tutte le caratteristiche, senza eccellere in un particolare aspetto.

Scegli il personaggio che si adatta al tuo stile di gioco.

Descrizione dei personaggi

Boggy B

Da quando Boggy era un giovane verme, ha sempre avuto l'allarmante tendenza a far esplodere quasi tutto quello che si muove. È un soldato versatile e completo, esperto nell'uso di tutte le armi a sua disposizione. Boggy è il miglior personaggio per i principianti.



Suzette

Suzette è la sorella minore del tremendo Boggy B. Come suo fratello, è un eccellente soldato, versatile e completa è esperta nell'uso di tutte le armi a sua disposizione. Non può subire così tanti danni come suo fratello, ma si muove più rapidamente per tenersi lontana dal pericolo. Suzette è un personaggio eccellente per i principianti.



Chuck

Con la loro ridotta intelligenza, non è mai troppo chiaro cosa passa per la testolina dei piccioni. Stanco di essere un semplice portatore di notizie, il messaggio che vuole consegnare è che fa sul serio. Gioca duro, e gioca pure sporco.



Chuck è il più veloce nel prendere la mira, ma forse è un po' lento nei movimenti, pertanto è un personaggio consigliato per i giocatori intermedi.

Ethel

Come questa particolare rappresentante degli anziani sia finita in un gioco di distruzione di massa come questo non è molto chiaro. Non farti ingannare dalla sua età e dall'apparente fragilità, è dura come dei vecchi stivali. Sottovalutala a tuo rischio e pericolo! Veloce e robusta, Ethel è un soldato versatile ma la sua grande barca la rende un bersaglio più facile degli altri. È un personaggio consigliato per i giocatori intermedi.



Calvin

Non lasciare che il morbido pelo di pecora e l'espressione apparentemente ebete ti portino a pensare che con questo soldato avrai vita facile: è più scaltra di tutti i suoi compagni di cortile! Malgrado questa pecora non sia una grande fan della vita fra le onde dell'oceano, tiene a freno i suoi super poteri che le permettono di volare, cosicché non venga accusata di imbrogliare. Calvin potrebbe essere un personaggio più difficile da controllare, ma i suoi punti di forza compensano ampiamente questo aspetto. È un personaggio consigliato per i giocatori esperti.



Stavros

La moffetta era senza amici prima di entrare nell'esercito di Worms e, dopo qualche vittoria in battaglia, il suo potenziale è risultato chiaro. Silenzioso ma letale, Stavros è un personaggio molto tosto, con un'elevata velocità di puntamento. La sua mancanza totale di velocità negli spostamenti rappresenta il suo tallone d'Achille. Decisamente, si tratta di un personaggio consigliato ai giocatori esperti.



Riconoscimenti

Grafici

David Smith - Capo grafico
Mike Green
Patrick Romano
Andrew Morris
Rico Holmes
Jan Ruud
Paul Kilburn - Produttore, Design
Mark Baldwin - Produttore associato, Design

Programmatore

Charles Blessing - Capo
Martin Swaine
Paul Scargill
Andreas Tadic
Andy Clitheroe
Stefan Boberg
Phil Carlisle

Sonoro e musica

Bjorn Lynne

Martyn Brown - Direttore creativo

Garanzia della qualità

Outsource Media & Audiogodsz

Marketing per l'Italia:

Giulia Pasquariello

controllo qualità

Adrian Evans
Kelvin Aston
Jax Li
John Egginton
Andy Aveyard
Brian Fitzpatrick
Lee Varley
Paul Field - Responsabile del

Progetto

John Eggert
Paul Dunstan
Grant Towell
Kevin Carthew
John 'MonkeyKicks' Dennis

Project Management

Producer

Lee Keane

Studio Manager

Darren Melbourne

Testing:

Worldwide Test Manager
Eric Tremblay

Test Department Manager :

Cristian Giuglea

Lead Tester:

Costel Apopii

Testers :

Banica Mihai
Sebastian Burtan
Adrian Iacob
Banica Nelu

Localization

Director
Coralie Martin

Project Manager

Xavier Vibert

Publisher : Ubi Soft Entertainment:

CEO

Yves Guillemot

International Production Director

Christine Burgess-Quemard

International Content Director

Serge Hascoet

Approval Coordinators:

Europe :
Nikola Milisavljevic,
US:

Willie Wareham

European Marketing

European Marketing Director

Laurence Buisson-Nollent

European Group Manager

Thomas Petersen

European Brand Manager

Rémi Perreault

Local Marketing Managers

Germany :

United Kingdom :

Scandinavia :

Spain :

Italy :

France :

Netherlands :

Belgium :

Andreas Balfanz

Amanda Butt

Soren Laas

Antonio Rabanera

Giulia Pasquariello

Helène Carbon, Nicolas Dyarvide

Michiel Verheijdt

Evelyn De Vooght

EMEA :

Rémi Perreault, Thomas Petersen

US Marketing

Corey Fong

Special Thanks to Rick Stirling and James Fraser.

Supporto tecnico

Phone this number if you
become stuck:

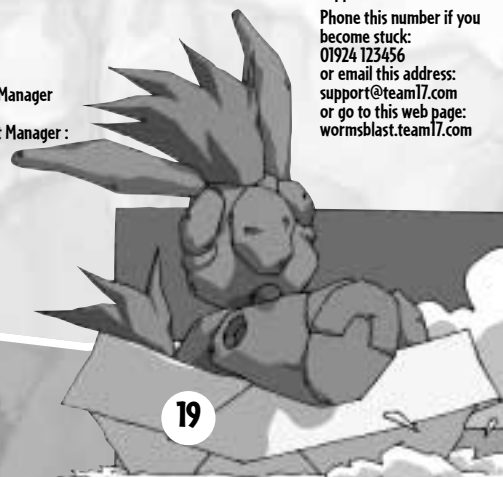
01924 123456

or email this address:

support@team17.com

or go to this web page:

wormsblast.team17.com



SUPPORTO ON-LINE

Ubi Soft offre diverse tipologie di supporto per i suoi prodotti software.
Una di queste è il sito web: <http://www.ubisoft.it>

Se riscontri un problema specifico, per il quale non trovi alcuna soluzione sul nostro sito, puoi sottoporci la questione inviandoci una mail all'indirizzo: hotline@ubisoft.it

ALTRE TIPOLOGIE DI SUPPORTO

Puoi contattare il Supporto Clienti Ubi Soft anche via telefono, fax o posta:

Ubi Soft Entertainment S.p.A.
Viale Cassala 22
20143 Milano

Telefono: +39 (0)2 83 312 220

Fax: +39 (0)2 83 312 300

Orario: da lunedì a venerdì dalle 14.30 alle 18.30