

РУКОВОДСТВО



МИ-24

ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

www.old-games.ru

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. ВВЕДЕНИЕ	3	Система ночного ТВ-обзора.....	47
2. БЫСТРАЯ ИГРА.....	5	Оптический прицел	47
3. ПОЛЁТ	7	7. ПОЛЁТ НА МИ-24	49
Основное окно меню	7	Режимы управления	49
Меню полёт	8	Управление.....	52
Настройки	10	Манёвры	54
Журнал	13	Аварийные контрмеры	58
Выбор театра боевых действий.....	15	8. ВООРУЖЕНИЕ	61
Миссии	16	Вооружение воздух-земля.....	62
Кампании	16	Вооружение воздух-воздух.....	68
4. БРИФИНГ	19	Доставка личного состава	71
Экран брифинга	19	Меры противодействия.....	74
Планировщик миссий	21	9. РЕЖИМ МУЛЬТИПЛЕЙЕРА	75
Подсказки	24	Режим двух игроков	75
Полёт типа ведущий/ведомый.....	28	Настройка режима двух игроков.....	76
5. КАБИНА.....	29	Текстовые сообщения второму игроку.....	81
Кабина пилота.....	29	Сетевые игры	83
Кабина стрелка-оператора.....	39	10. МИ-24 – ИСТОРИЯ РАЗРАБОТКИ.....	85
6. РЕЖИМЫ ОТОБРАЖЕНИЯ.....	45	11. ВОЕННАЯ ТЕХНИКА В ИГРЕ.....	89
Вид внутри кабины	45	12. РАЗРАБОТЧИКИ.....	93
Виды снаружи	45	13. ГЛОССАРИЙ.....	95
Система инфракрасного видения.....	46	14. ПОДДЕРЖКА	99

Copyright ©1996 Digital Integration Ltd.
(перевод руководства – Бюро Переводов, www.old-games.ru)

Все права защищены. Никакая часть этого руководства не может быть скопирована, размножена, или передана в любой другой форме включая: электронную, механическую, фотокопирование, запись на любом носителе либо в иной форме без разрешения Digital Integration Ltd.

Программный продукт **HIND: The Russian Helicopter Simulator** свободен от классификационных рамок законодательства Соединенного Королевства. В соответствии с Кодексом по Видеостандартам эта игра предназначена к использованию только для целевой аудитории, нижняя возрастная граница которой указана на упаковке продукта.

1. ВВЕДЕНИЕ

Вертолёт Ми-24. Известен как «чудовище» для пехоты НАТО, поскольку среди западных образцов вооружения у него не имеется аналогов. Ми-24 вобрал в себя непревзойдённый боевой опыт, он является основным костяком армейской авиации, как минимум, в 19 странах мира. Известно, что производство вертолётов Ми-24 превышало 2300 машин, а более чем 1250 было поставлено на вооружение в Советскую Армию. Предназначенный для доставки живой силы на места боевых действий и для их поддержки путём внушительной огневой мощи, вертолёт Ми-24 стал очень уважаемым противником в стане сил НАТО.

Симулятор **Ми-24 (Hind™)** это удачное продолжение отмеченного наградами симулятора **Apache Longbow™**. Эти два продукта будут связаны в один продукт под названием **Virtual Battlefield™** от Digital Integration. Это наш первый продукт, в котором реализованы «**живые солдаты**», что позволило значительно улучшить ощущения реальности в игре. Мы ввели новую концепцию «**Электронного стрелка-оператора (ЭСО)**» – наделенного искусственным интеллектом виртуального члена экипажа, который будет выполнять функции стрелка-оператора в передней части кабины, в то время когда ваши руки полностью будут заняты пилотированием для того, чтобы суметь остаться в живых!

Мы получили множество похвал насчёт Apache Longbow от наших заказчиков. Они обеспечили нам полезную обратную связь, рекомендации об улучшениях, списки пожеланий и конструктивный критицизм. Мы учли многое из этих запросов и мы благодарны вам за советы. Спасибо.

Прежде чем вы начнете, прочтите, пожалуйста, внимательно **Руководство по установке**. Там содержится важная информация по установке игры **Ми-24 (Hind)**.

Ми-24 (Hind) был разработан специально для широкой аудитории пользователей. От будоражащего кровь режима **Быстрой игры** до достоверных и многообещающих кампаний, состоящих из множества миссий, здесь в **Ми-24** каждый найдёт что-то своё. Ниже суммарно перечислены все основные моменты, что имеются в игре:

Быстрая игра – сразу же ввергает вас в пучины мощного «экшена» с момента загрузки симулятора **Ми-24**. Враги повсюду...

Тренировка - Выбор миссий этого типа позволит вам близко познакомиться с основами управления вертолётom **Ми-24** и всеми его видами боевого вооружения. Тренировки проходят на **Саратовской авиабазе** в России.

Миссии – всего около 30 боевых миссий, происходящих в **Корее**, **Афганистане** и **Казахстане**. Миссии включают широкое разнообразие ситуаций и заданий, каждое из которых не взаимосвязано с другими.

Кампании – многоуровневые кампании по много миссий в каждой из трёх зон боевых действий. Ваше прохождение кампании будет зависеть от успеха прохождения каждой миссии, с многозадачным скриптом управляющим театром боевых действий и назначающим вам задания.

Режим Двух игроков

- (i) **Схватка** – позволяет вам сражаться с друзьями (или противником)!
- (ii) **Миссии** - позволяет вам сражаться вместе с другим игроком либо в любой из одиночных миссий, либо по схеме Ми-24 против Апача, где каждый из игроков выступает в роли нападающего или обороняющегося.
- (iii) **Пилот / ЭСО** - позволяет игрокам управлять одной и той же боевой машиной Ми-24 во всех одиночных миссиях. Один игрок будет выполнять обязанности пилота, а другой – стрелка-оператора.

Сетевая игра

- (i) **На выживание** – до 16 игроков могут поучаствовать в игре на выживание с использованием вертолётom Ми-24 и Апач.
- (ii) **Захват флага** – командная игра с задачей уничтожения штаба противника.

Для удобства, это руководство доступно на экране в любой момент по нажатию сочетания клавиш Shift + F1.

Руководство пользователя к игре HIND: The Russian Combat Helicopter Simulator. Не для открытой публикации в WEB

2. БЫСТРАЯ ИГРА



Это не Быстрая игра
(в оригинале ошибка)

Готовы к бою? Режим **Быстрая игра** разместит вас прямо над полем боя как только игра загрузится.

При запуске игры Ми-24 (Hind) в самый первый раз, начальная заставка как раз представляет собой режим **Быстрая игра «Аркада»**, когда вооруженный вертолёт летает над вражеской территорией. У вас неограниченное количество топлива, упрощенное управление и огромный выбор целей. Ограничения по времени нет, но вас собьют и вы, возможно, разобьётесь о землю.

Нажмите «Вперёд» на джойстике (или на клавиатуре W) чтобы ускориться и «Назад» на джойстике (или Z), чтобы замедлиться. Двигайте рукоятку джойстика влево или вправо, чтобы наклониться и выполнить поворот для выбора нового направления полёта. Регулируйте высоту клавишей Q, чтобы подниматься, и клавишей A, чтобы опускаться. Вы находитесь над вражеской территорией, поэтому противник повсюду. Задайте им жару...

Вооружение, которым вы располагаете:

9М114 «Штурм» – ракеты класса воздух-земля;
НУРС С5 57 мм – неуправляемые реактивные снаряды;
ЯкБ-12.7 мм – пулемёт турельного типа;
Р60 – ракеты класса воздух-воздух.

Нажмите Enter, чтобы выбрать нужный тип вооружения. Название типа вооружения будет отображено на многофункциональном дисплее. Ваш «Электронный стрелок-оператор» в передней части кабины будет осуществлять захват целей и наводить вооружение для вас. Всегда, когда вы захотите, жмите клавишу «Пробел» для ведения огня – так вы не будете сбиты!

После первого выхода из режима **Быстрой игры** он всегда может быть доступен из главного меню игры. После нажатия на кнопку **Быстрая игра**, у вас будут на выбор режимы **«Аркада»** или **«Неуязвимый»**, либо опция для просмотра списка **«Лучшие пилоты»**.

Аркада: у вас неограниченный запас боекомплекта, неограниченное количество топлива и упрощено управление. Однако, вы можете быть сбиты и можете разбиться о землю. Вы будете премированы очками за каждый вылет в зависимости от количества уничтоженных вами целей.

Неуязвимый: у вас неограниченный запас боекомплекта, неограниченное количество топлива и упрощено управление. Вы неуязвимы для огня противника, и вы не можете разбиться, если упадёте на землю. В данном режиме не начисляются очки. В зависимости от выбранного режима **Аркада** или **Неуязвимый** вы должны будете выбрать арену боевых действий: **Корея**, **Афганистан** или **Казахстан**. Ваш полёт начинается, как только будет выбрано одно из этих мест.

Чтобы прекратить полёт, нажмите Ctrl и Q вместе.

Лучшие пилоты: Здесь отображаются десять лучших результатов по очкам, набранных в режиме **Быстрая игра «Аркада»**. Если количества ваших очков будет достаточно для занесения в список, то появится пустая строка для ввода в соответствующей позиции. Введите своё имя, чтобы увековечится в списке лучших пилотов Ми-24. Хотя **Быстрая игра** по умолчанию имеет уровень управления для новичков, вы можете также использовать стабилизированный и реалистичный режимы управления путём выбора этих опций на экране Настроек до выбора игрового режима **Быстрая игра**. Читайте главу 3, где описаны все эти **Настройки**.



Экран выбора театра военных действий