

REBEL MOON

REVOLUTION

Руководство пользователя
для русской версии



Сделано на Old-Games.Ru,
2016

СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие	3
Введение	4
О русской версии	4
Перевод	4
Отряды обороны Луны	6
Космические войска ООН	8
Вооружение	10
Прохождение	15

Предисловие

Трудно сказать, какие чудеса случались или случаются в истории разработки или издания компьютерных игр. Но, определённо, – примеры точно существуют. Вот, с одной из таких невероятных историй мы и хотели бы познакомить нашего читателя. Речь пойдёт об игре **Rebel Moon Revolution**. Но не стоит пытаться искать это название в базах изданных игр, потому что... этого названия нигде нет! Да-да, это отменённый проект, а общее количество таких игр уже перевалило за добрую тысячу – они так и не дождалось своего рождения...

Rebel Moon Revolution планировалась к изданию компанией **GT Interactive** в 1999 году в жанре командно-тактического 3D-шутера. Это было так и не увидевшее свет, последнее творение команды **Fenris Wolf**, анонсировавшееся, прежде всего, как революционный прорыв в области разработки игрового искусственного интеллекта (ИИ) в 1998–1999 годах. В самом конце 90-х финансовые дела у издательского гиганта **GT Interactive** стали идти совсем плохо и проект **Rebel Moon Revolution** был отменён без возможности когда-либо возродиться. После отмены проекта игра гарантированно была обречена фактически на вечное забвение, ещё даже не появившись на свет. Но... есть на просторах Всемирной Паутины один сайт, имя которому – Old-Games.Ru!

Мы начали поиски любой информации с 28.02.2011. Но, к сожалению, кроме нескольких скудных строк об отмене игры и судебном иске против издателя ничего не удавалось найти, даже ни одного скриншота игрового процесса, либо других остатков от проекта. Только в феврале 2012 года – благодаря счастливому стечению обстоятельств – нам наконец-то удалось найти недоделанную демоверсию со сбитыми настройками для одного из предпоследних рабочих этапов разработки. С этого момента всё и началось...

В 2014 году удалось установить полную идентичность и совместимость движков **Rebel Moon Revolution** и **The War in Heaven** (издана в 1999 году), которые, с точки зрения движка, честно говоря, являлись абсолютно одним и тем же, с поправкой на то, что программная основа у демо **Rebel Moon Revolution** была заметно недоделана. И вот, с 30.10.2014 был дан новый старт грандиозному проекту возрождения полностью забытой и отменённой игры на платформе **The War in Heaven**. Теперь, все имевшиеся в демо ресурсы **Rebel Moon Revolution** должны были бы запускаться на программной основе **The War in Heaven**, которая к концу 1999 года была реализована уже в намного более завершённом варианте. Основной концепцией возрождения был принцип наименьшего изменения ресурсов, чтобы показать игру, какой она задумывалась. Именно в этом и заключено наше маленькое чудо – забытый проект возродился в минимально искажённом виде и вдобавок – на своём родном движке! Но не всё, конечно же, можно было взять и использовать из незавершённого проекта – многие моменты, попросту, не были вообще реализованы. Что-то пришлось придумывать уже нам самим. Например – интересный сюжет, скрепляющий несколько возрождённых и заново настроенных уровней, был полностью проработан нами, но разумеется, с учетом атмосферы книги и двух предшествующих игр серии **Rebel Moon**.

Получился геймплей удачным или нет – это уже судить вам. Удачной игры!...

ВВЕДЕНИЕ

Уважаемые ценители старых добрых игр! Мы рады представить вам перевод на русский язык для возрождённой версии компьютерной игры **Rebel Moon Revolution**.

Игра разрабатывалась небольшой командой **Fenris Wolf** и должна была быть издана в 1999 году компанией **GT Interactive** на платформе Widows для PC. Однако по причине финансовых затруднений проект был отменён в 1998 году. С тех пор никакой подробной информации о дальнейшей судьбе **Rebel Moon Revolution** в Сети не встречалось. В феврале 2012 года нам наконец-то удалось найти незаконченный вариант демо-версии. Тогда же было положено начало изучению скриптов настроек уровней, получены первые скриншоты и видеоролики.

Много времени прошло с того дня, когда мы обрели архив с незавершённым вариантом демо. В октябре 2014 года было начато возрождение **Rebel Moon Revolution** на платформе игры **The War in Heaven**. Они обе используют одинаковые: игровой движок и форматы ресурсов. А ещё в марте 2015 года было взято долгожданное интервью у руководителя проекта – **Theodore "Vox Day" Beale**, что дало нам много новой информации для успешного анализа данных. И вот, в августе 2016 года итогом нашей работы стали: полная версия возрождённой игры **Rebel Moon Revolution**, а также её русскоязычная версия, которые теперь будут доступны любому геймеру, благодаря сайту **Old-Games.Ru**.

О РУССКОЙ ВЕРСИИ

Версия

Rebel Moon Revolution (full) v.1.7.0 RU от 21.08.2016

Процент перевода текстов сообщений и брифингов: 100 %.

Процент перевода 3D-букв в пунктах меню: 100 %.

Процент перевода речевых сообщений брифингов: 100 %.

Оригинальные речевые сообщения в игре оставлены аутентичными (US English) и дополнены новыми звуками, сгенерированными по технологии IVONA (www.ivona.com).

Русская версия игры доступна по адресу: <http://www.old-games.ru/game/download/4527.htm>

ПЕРЕВОД

Над проектом работали:

Руководитель проекта: **WERTA**

Участники проекта: **WERTA** (анализ ресурсов, настройка скриптов уровней, оригинальный сюжет, изменения текстур, исправления в коде, программирование редактора/просмотрщика двоичных файлов, исправления 3D-моделей, звуки), **Vladimir 777**, (анализ скриптов в 2012 году), **Corak** (настройка запуска приложения в современных ОС)

Корректоры: **kreol** (русск. тексты), **Dimouse** (англ. тексты)

Тестирование: **WERTA, Skud, Corak**

Вёрстка руководства: **WERTA**

Распространение и контактная информация

Установка и использование русскоязычного варианта возрождённой версии игры **Rebel Moon Revolution** означает, что вы ознакомились с положениями настоящего соглашения, понимаете их и согласны с ними.

- Работа по возрождению и переводу **Rebel Moon Revolution** является неофициальным проектом;
- все права на перевод и возрождённую версию принадлежат его авторам;
- перевод и возрождённая версия предназначены для некоммерческого использования;
- распространение русскоязычного варианта возрождённой версии возможно только в комплекте с данным руководством;
- запрещается любая модификация данного перевода и возрождённой версии.

Данный перевод имеет статус «Условно-бесплатный с добровольно-нефиксированной оплатой». Если вы считаете этот перевод полезным и нужным для себя и хотели бы помочь дальнейшему развитию проекта www.old-games.ru, мы будем благодарны, если вы внесёте денежное пожертвование в произвольном размере, перечислив средства на один из следующих электронных кошельков:

WebMoney **Z194780619548**

WebMoney **R425101917306**

Яндекс.Деньги **4100183609248**

Для получения более подробной информации обратитесь к странице www.old-games.ru/donate.

ОТРЯДЫ ОБОРОНЫ ЛУНЫ



гарантия независимости Свободных Штатов Селены

Copyright © 2016, сайт Old-Games.Ru

Замечания и предложения отправляйте по адресу translate@old-games.ru

СИТУАЦИЯ

После окончания первой Лунной Войны две стороны конфликта так и остались врагами, хотя и соблюдали договорённости 2070 года. Штаты Селены восстанавливали из руин свои купола и установки, но в ООН тайно уже готовили новое вторжение – они построили много объектов военного назначения в различных точках видимой стороны Луны. А земные корпорации под прикрытием ООН стали хищнически добывать лунные ресурсы, прежде всего гелий-3. Жители Луны всячески пытались мешать незаконной добыче, но сил не хватало. Когда-нибудь любое шаткое перемирие заканчивается. В 108-ю годовщину празднования высадки человека на Луну в здании ООН прогремел взрыв – повод для новой войны...

АНКЕТА



Имя: Дальтон Старкиллер

Возраст: 26 лет

Награды: нет

В строю: 3 дня

Боевой опыт: нет сведений

Специальность: техник

Назначение: прохождение срочной службы в LDF

КОСМИЧЕСКИЕ СИЛЫ ООН



твёрдо стоят на страже Конституции Земли

СИТУАЦИЯ

Лунные сепаратисты в самопровозглашённых Штатах Селены уже оправились от первой войны, скопив достаточно сил; они тайными путями с Земли незаконно получали всё это время вооружение и боеприпасы. Из-за их недавних диверсий на наших новых лунных объектах сорвались крупные поставки гелия-3 для ведущих земных корпораций. Это не могло долго продолжаться. Нашему терпению пришёл конец, когда при праздновании 108-й годовщины высадки человека на Луну сепаратисты взорвали бомбу прямо в ООН. Мы вынуждены навести конституционный порядок и полностью восстановить влияние Земли на Луне. Мы говорим сепаратизму и терроризму решительное «НЕТ», и мы начинаем антитеррористическую операцию...

АНКЕТА



Имя: Марк Робинсон

Возраст: 39 лет

Награды: медаль «За Мужество»

В строю: 10 лет

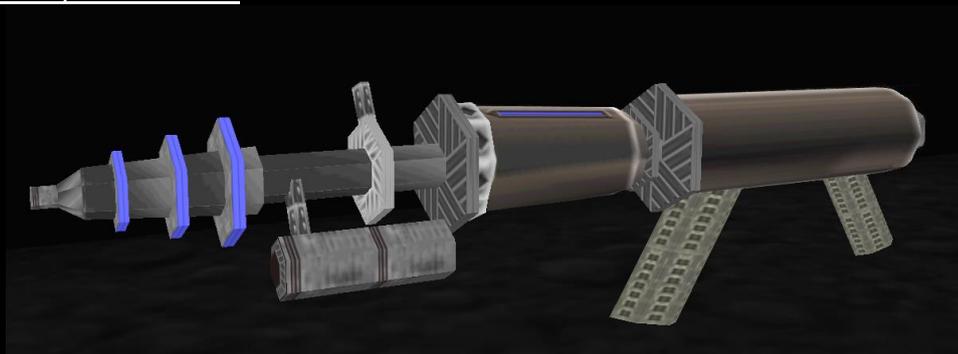
Боевой опыт: Лунная Война 2069 г.

Специальность: канонир

Назначение: отряд специального назначения армии ООН

ВООРУЖЕНИЕ

Вооружение лазерного типа



Тип и модель вооружения: лазерная винтовка N-17

Ограничение боекомплекта: не ограничен

Количество режимов стрельбы: 3

Тип боеприпасов (источник питания): система электропитания скафандра

Класс поражающей мощи: I

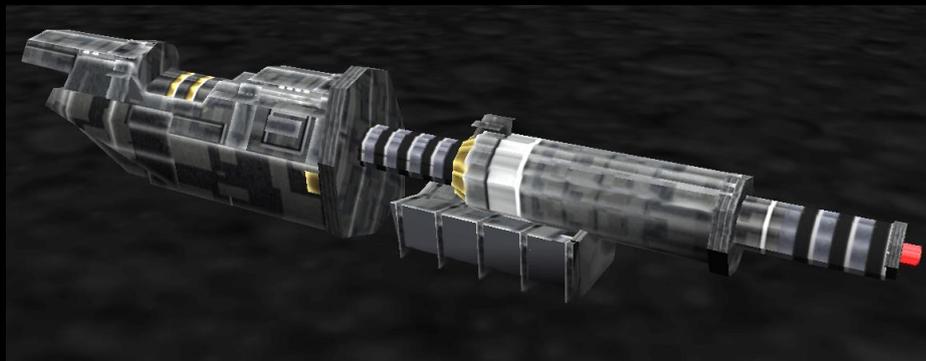
Наличие оптического прицела: да

Масса (земная): 13 кг

На вооружении: LDF

Принцип действия: индукционно поляризованный лазерный импульс

Краткая инструкция по применению:



Тип и модель вооружения: лазерная винтовка UNLR-01M3

Ограничение боекомплекта: не ограничен

Количество режимов стрельбы: 3

Тип боеприпасов (источник питания): система электропитания скафандра

Класс поражающей мощи: I

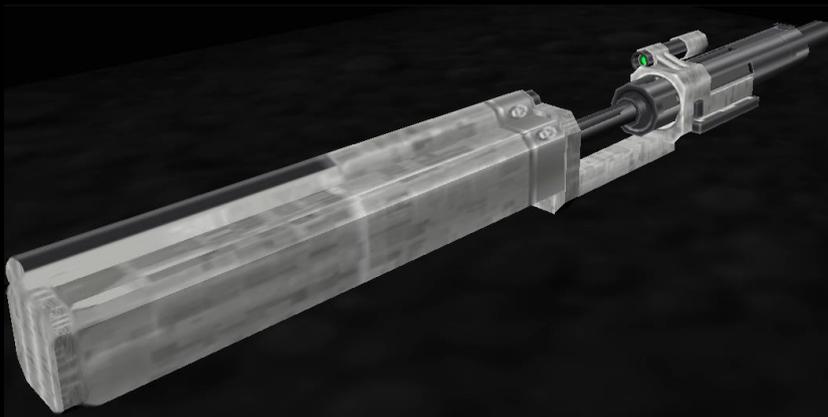
Наличие оптического прицела: нет

Масса (земная): 15 кг

На вооружении: ООН

Принцип действия: индукционно поляризованный лазерный импульс

Краткая инструкция по применению:



Тип и модель вооружения: снайперская лазерная винтовка SVD-02

Ограничение боекомплекта: 100 выстрелов

Количество режимов стрельбы: 1

Тип боеприпасов (источник питания): импульсная батарея

Класс поражающей мощи: III

Наличие оптического прицела: да

Масса (земная): 18 кг

На вооружении: LDF

Принцип действия: индукционно поляризованный лазерный импульс

Краткая инструкция по применению:

Электровооружение



Тип и модель вооружения: электрошокер EL-SS-3kV

Ограничение боекомплекта: рассчитан на 1000 разрядов (информация об оставшемся заряде не выводится на дисплей)

Количество режимов стрельбы: 1

Тип боеприпасов (источник питания): система электропитания скафандра

Класс поражающей мощи: II

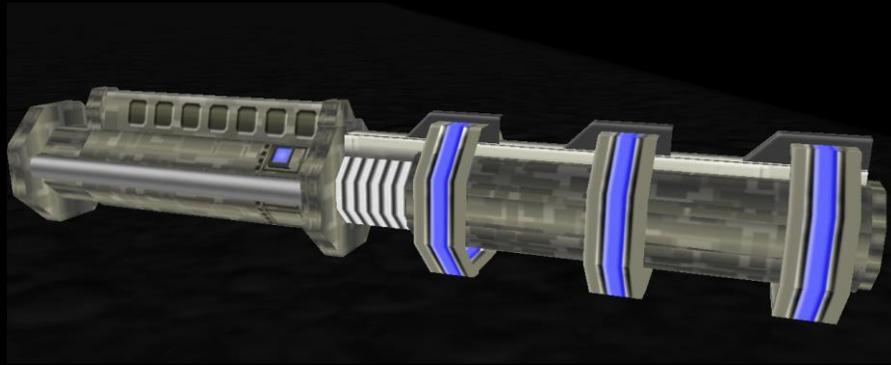
Наличие оптического прицела: нет

Масса (земная): 6 кг

На вооружении: ООН

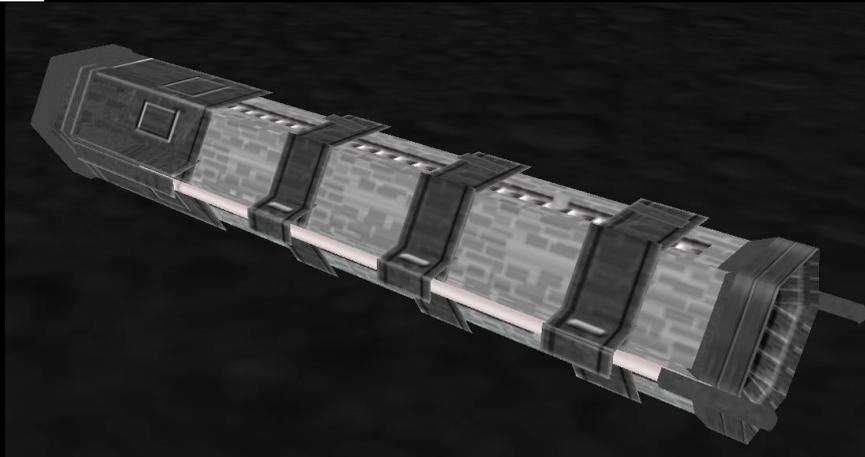
Принцип действия: направленный пучок электростатических разрядов

Краткая инструкция по применению:

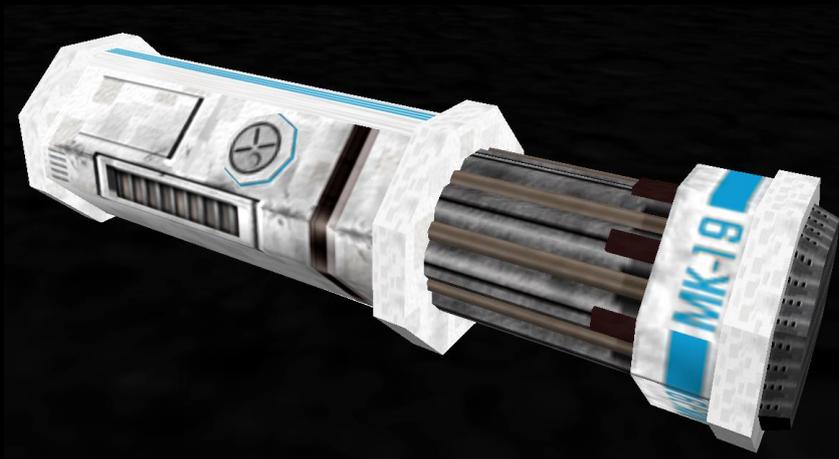


Тип и модель вооружения: электромёт SAW10kV
Ограничение боекомплекта: 200 выстрелов
Количество режимов стрельбы: 1
Тип боеприпасов (источник питания): высоковольтная батарея
Класс поражающей мощи: III
Наличие оптического прицела: нет
Масса (земная): 26 кг
На вооружении: LDF
Принцип действия: направленный пучок электростатических разрядов
Краткая инструкция по применению:

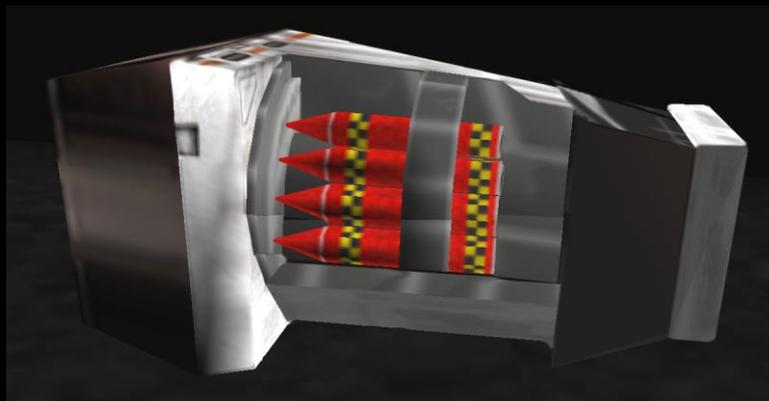
Тяжёлое вооружение



Тип и модель вооружения: плазмаган PG-9500K
Ограничение боекомплекта: 500 выстрелов
Количество режимов стрельбы: 1
Тип боеприпасов (источник питания): импульсный концентратор плазмы
Класс поражающей мощи: II
Наличие оптического прицела: нет
Масса (земная): 53 кг
На вооружении: ООН
Принцип действия: имплозионно сгенерированные сгустки плазмы
Краткая инструкция по применению:



Тип и модель вооружения: пневмопушка переносная МК-19
Ограничение боекомплекта: 500 выстрелов
Количество режимов стрельбы: 1
Тип боеприпасов (источник питания): пакеты высокого давления с дробью
Класс поражающей мощи: III
Наличие оптического прицела: нет
Масса (земная): 64 кг
На вооружении: ООН
Принцип действия: порции твёрдой дроби, разгоняемые воздухом (газом)
Краткая инструкция по применению:



Тип и модель вооружения: ракетная пушка RG-1
Ограничение боекомплекта: 20 ракет
Количество режимов стрельбы: 1
Тип боеприпасов (источник питания): ракетные снаряды в пластиковом корпусе
Класс поражающей мощи: IV
Наличие оптического прицела: нет
Масса (земная): 72 кг
На вооружении: LDF
Принцип действия: выстрел ракетным снарядом фугасного действия
Краткая инструкция по применению:

Прочее



Тип и модель вооружения: электронный блок EW2077-HP типа "Hand-Pad"

Ограничение боекомплекта: нет

Количество режимов: 3

Тип боеприпасов (источник питания): универсальные карты памяти с действующими кодами доступа

Класс поражающей мощи: IV

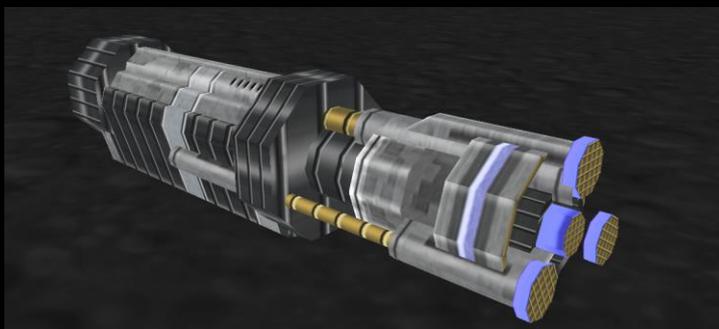
Наличие мини-дисплея: 3 вида FRONT – вид спереди, REAR – вид сзади и SPYCAM - считывание со всех камер скафандра

Масса (земная): 2 кг

На вооружении: LDF

Принцип действия: посылка мощного электромагнитного импульса

Краткая инструкция по применению:



Тип и модель вооружения: полировальный инструмент Boosh-1M

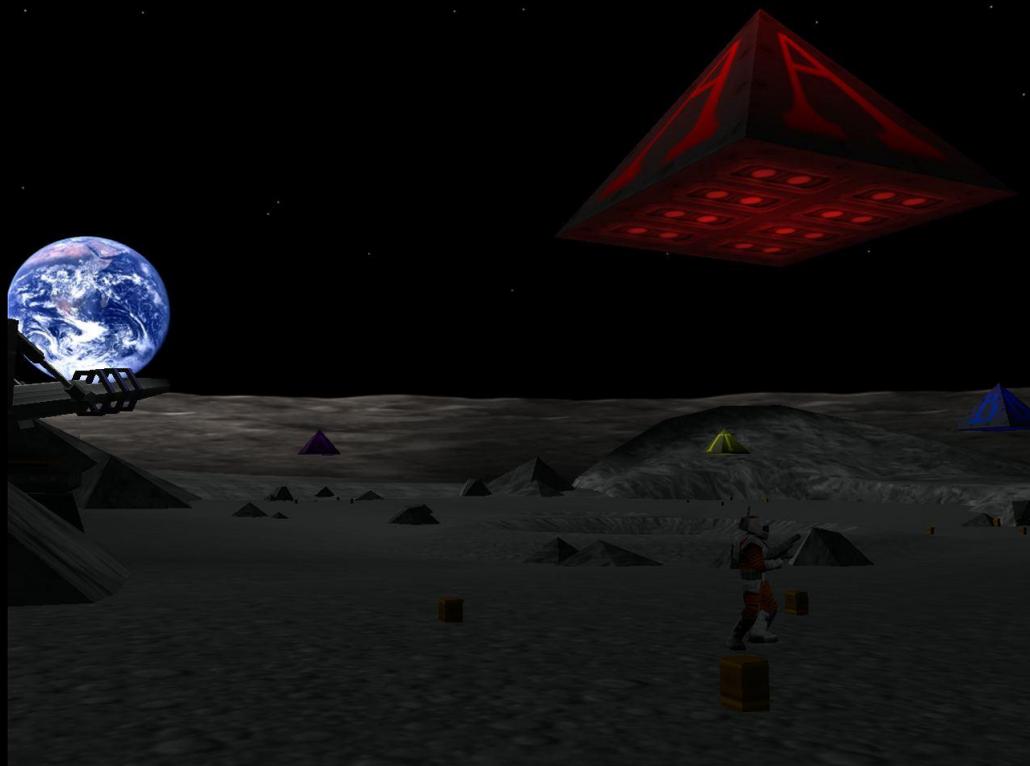
Питание: батарея повышенной мощности (остаток заряда не выводится на дисплей)

Применение: шлифовка различных поверхностей (металлические стены модулей, иллюминаторы, солнечные панели и др.)

Краткая инструкция по применению:

ПРОХОЖДЕНИЕ

ТРЕНИРОВОЧНАЯ БАЗА LDF кратер Скорсби, дата 19.07.2077



LDF, Тренировка

БРИФИНГ: С прибытием, новобранец! Застава у нас удалённая, почти на полюсе, – дальше за горизонтом уже невидимое полушарие. Его-то мы и охраняем, чтобы ООН не понастроили там свои военные базы. Сегодня по расписанию у вас будет тренировка. Нам необходимо проверить на практике уровень вашей боевой подготовки. Подойдите к командиру внутри Объекта и получите инструкции. Время на выполнение тренировки – 3 минуты.

ЗАДАЧА: выполнить тренировочное задание

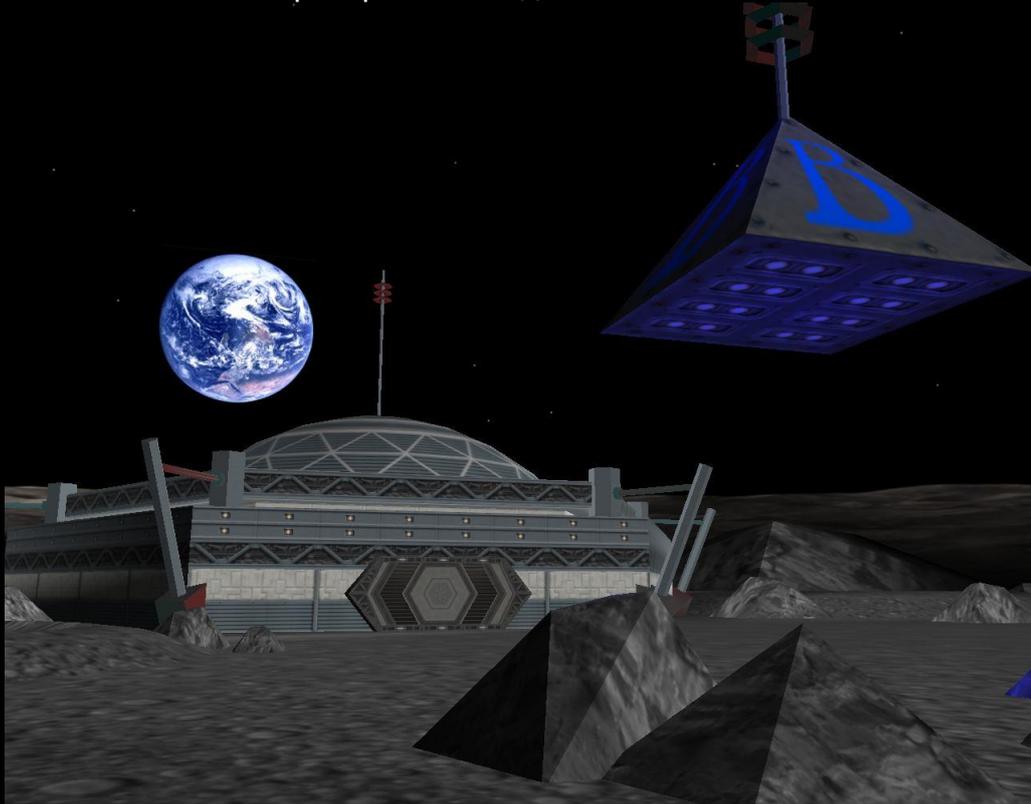
[Текст]

УСПЕШНО: Новобранец, отличный результат для призывника! Такое ощущение, что вы где-то уже прошли хорошую боевую подготовку. Вы точно ранее не служили? Жаль, а ведь нам как раз не хватало именно таких парней в 2069 году. Зато теперь с таким пополнением нам никакой противник не страшен!

ПРОВАЛ: К сожалению, новобранец, вы не сдали норматив. Вы слишком медлительны. Мы не можем оставить вас в наших рядах. С такой слабой подготовкой нового призыва мы обречены на поражение. Хорошо, что в ООН пока ещё не знают об этом...



ТРЕНИРОВОЧНАЯ БАЗА ООН
кратер Ньютон, дата 19.07.2077



ООН, Тренировка

БРИФИНГ: Сержант, вас направили в наш секретный центр для переаттестации и подтверждения своей военной специализации. Мы набираем интернациональный батальон для выполнения особо важных заданий командования. Если сдадите норматив, сможете остаться служить у нас. Экзамен состоится прямо сейчас. Заодно протестируете работу нового образца плазменного вооружения - он ещё недостаточно метко стреляет. Время на выполнение тренировочного задания – 3 минуты. Дел теперь будет очень много – приближается большая заварушка...

ЗАДАЧА: выполнить тренировочное задание

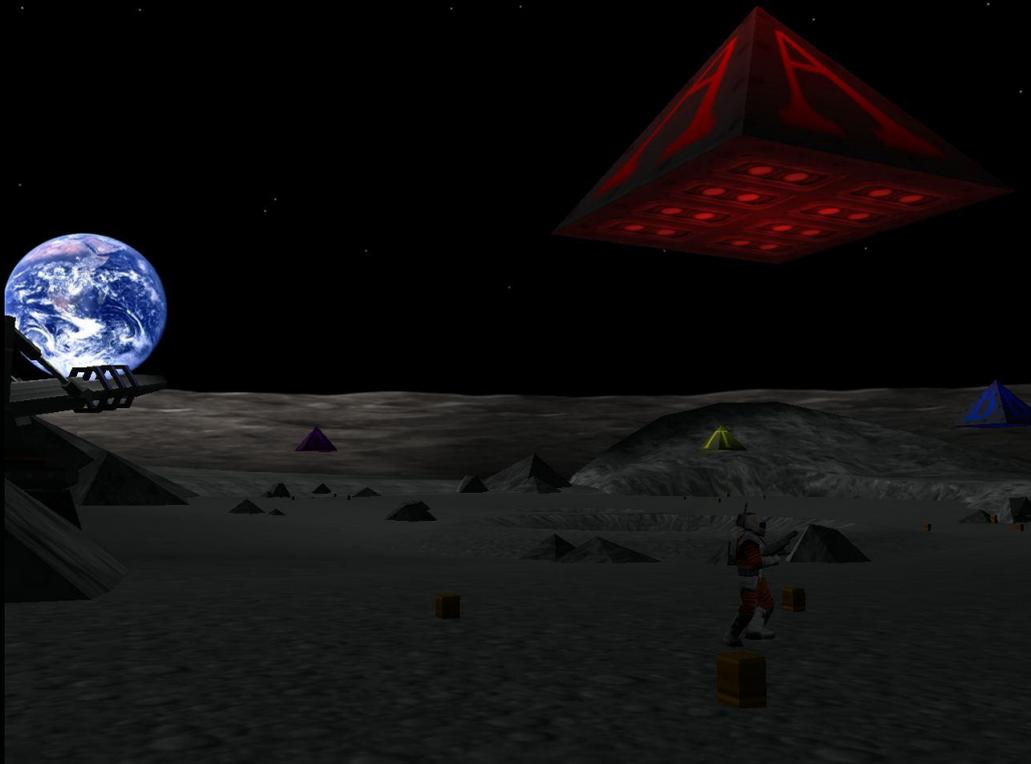
[Текст]

УСПЕШНО: Отлично, сержант, вы блестяще сдали норматив! Сразу видно, что в войсках вы служите давно. Такие специалисты, как вы, нам как раз нужны сейчас. Даём вам день на отдых и знакомство с подразделением. В общем, располагайтесь...

ПРОВАЛ: Нет, сержант, так дело не пойдёт. Вы не можете сдать норматив, с которым легко справляются даже желторотые новобранцы. Мы не имеем полномочий зачислить вас в наш отряд со столь слабой подготовкой – такие нам точно не нужны. Да... вы служите много лет, поэтому рекомендуем вам подумать уже и об отставке...



ТРЕНИРОВОЧНАЯ БАЗА LDF
кратер Скорсби, дата 20.07.2077



LDF, Начальный уровень – Внезапное нападение

БРИФИНГ: Новобранец, мы отправляемся на проверку дальних постов – обстановка очень беспокойная: поступили сведения из разведки о том, что командование ООН готовит провокации. Сегодня у вас по расписанию состоится тренировка по отработке навыков стрельбы из электрического вооружения. Вы остаётесь один на объекте – будьте бдительны. При любой нештатной ситуации немедленно подавайте сигнал тревоги с главного пульта управления внутри здания.

ЗАДАЧА: отработка навыков стрельбы из электровооружения, не поддаваться на провокации.

[Текст]

УСПЕШНО: Новобранец, это невероятно! Вы в одиночку отразили вероломную атаку противника! Это поступок настоящего солдата. Губернатору фон Хайеку уже доложили о вашем подвиге. Поднятая вами тревога резко снизила фактор внезапности наступления врага. Мы отдаём под ваше командование одно отделение. С такими солдатами, как вы, нам не страшна новая Война!

ПРОВАЛ: Нет, новобранец. У вас всё-таки отсутствуют боевая подготовка и мужество. Вы трусились и не смогли защитить объект от жалкой кучки земных агрессоров! Теперь все коды связи и позывные находятся у них. Если вы намеренно не подали сигнал тревоги – это будет расценено как военное преступление. С вами мы точно проиграем начавшуюся войну.

ООН, Начальный уровень – Разведка боем

БРИФИНГ: Так, внимание, сержант, - боевое задание! Только что поступил приказ из Объединённого комитета штабов – мы срочно начинаем новую антитеррористическую операцию по наведению конституционного порядка на Луне. Пора показать этим сепаратистам из так называемых Свободных Штатов Селены, на что мы способны. Нужно выполнить разведку боем на их дальней заставе: обязательно нужно забрать коды оповещения и прочую информацию. Личного состава у них сильно не хватает – это будет лёгкая разминка для наших двух отделений.

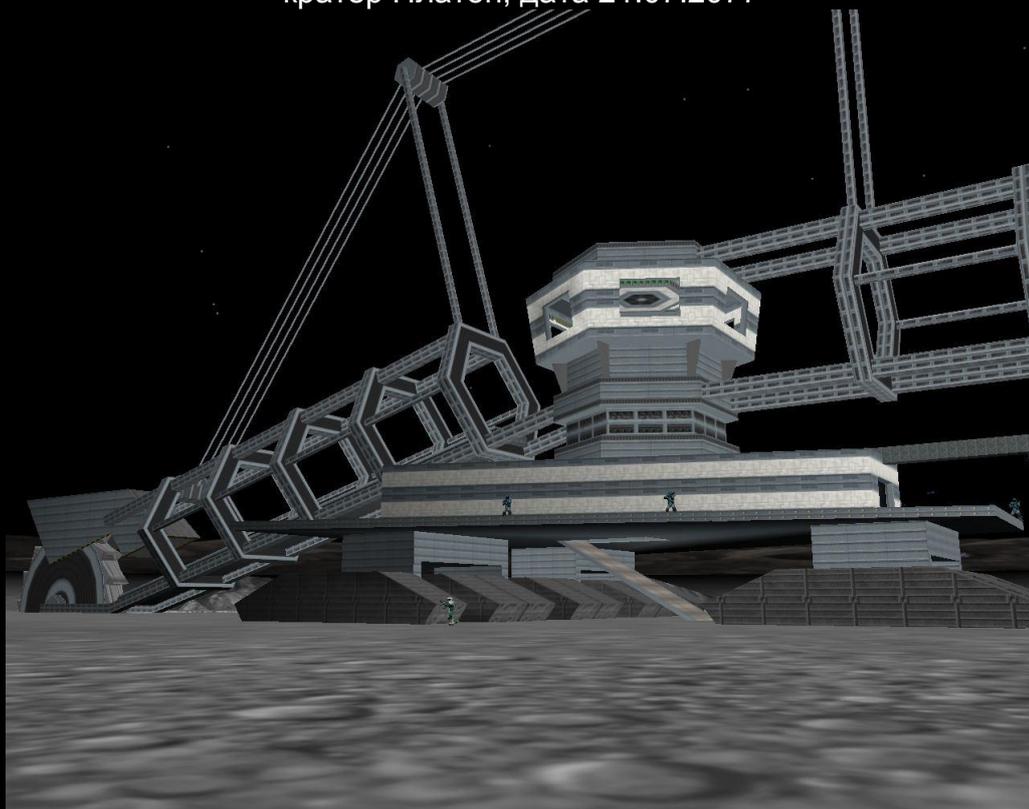
ЗАДАЧА: разведка боем на объекте противника, захват кодов оповещения.

[Текст]

УСПЕШНО: Отличное начало, сержант! Похоже, у них вообще почти не осталось армии – одни только резервисты. Мы разобьём их за неделю. Полученные коды здорово помогут нам в новой войне. Завтра вас ждёт новое задание.

ПРОВАЛ: Нет, сержант! Вы что, не смогли справиться с одним сепаратистом? Это же просто позор, над нами уже везде смеются! Совершенно точно - после такого вам не место в вооружённых силах ООН, вы уволены в запас!

ДОБЫВАЮЩИЙ КОМПЛЕКС кратер Платон, дата 21.07.2077



LDF, Уровень 1 – Атака на большой экскаватор

БРИФИНГ: Боец, вероломная атака ООН развязала нам руки. Теперь мы сможем наконец-то прогнать всех тех, кто хищнически разграбляет наши лунные богатства. Необходимо захватить и вывести из строя крупную экскаваторную установку, незаконно добывающую гелий-3 в центральной части кратера Платон. Этот комплекс стал очень удобным пунктом обзора всей поверхности кратера для противника, что даёт значительное преимущество в этом районе. Да, и не причиняйте вреда гражданским лицам.

ЗАДАЧА: Уничтожить компьютер в башне. Времени не более 5 минут, затем - самоблокировка объекта.

[Текст]

УСПЕШНО: Отлично, солдат, – хорошая работа! Мы уже доложили командованию о вашем результате. Вам в порядке исключения присвоено звание сержанта. Вас перебрасывают на новое место: необходимо проверить один заброшенный объект противника.

ПРОВАЛ: Солдат, из-за вашей неподготовленности была сорвана операция по пресечению незаконной добычи наших лунных богатств. К тому же, кто-то из наших убил гражданское лицо. Мы проведём тщательное расследование этого инцидента. Виновные понесут самое суровое наказание.

ООН, Уровень 1 – Оборона экскаватора

БРИФИНГ: Сержант, в кратере Платон работает добывающая установка. Всё ваше отделение будет переброшено туда, чтобы усилить оборону столь важного объекта, поскольку мы узнали о подготовке диверсионной атаки со стороны противника. Обязательно всё проверьте. Возле комплекса могут прятаться диверсанты со специальными техническими устройствами, способными вывести из строя экскаватор. Если добыча на этом объекте будет сорвана, то заинтересованные лица из ООН больше не будут поддерживать антитеррористическую операцию.

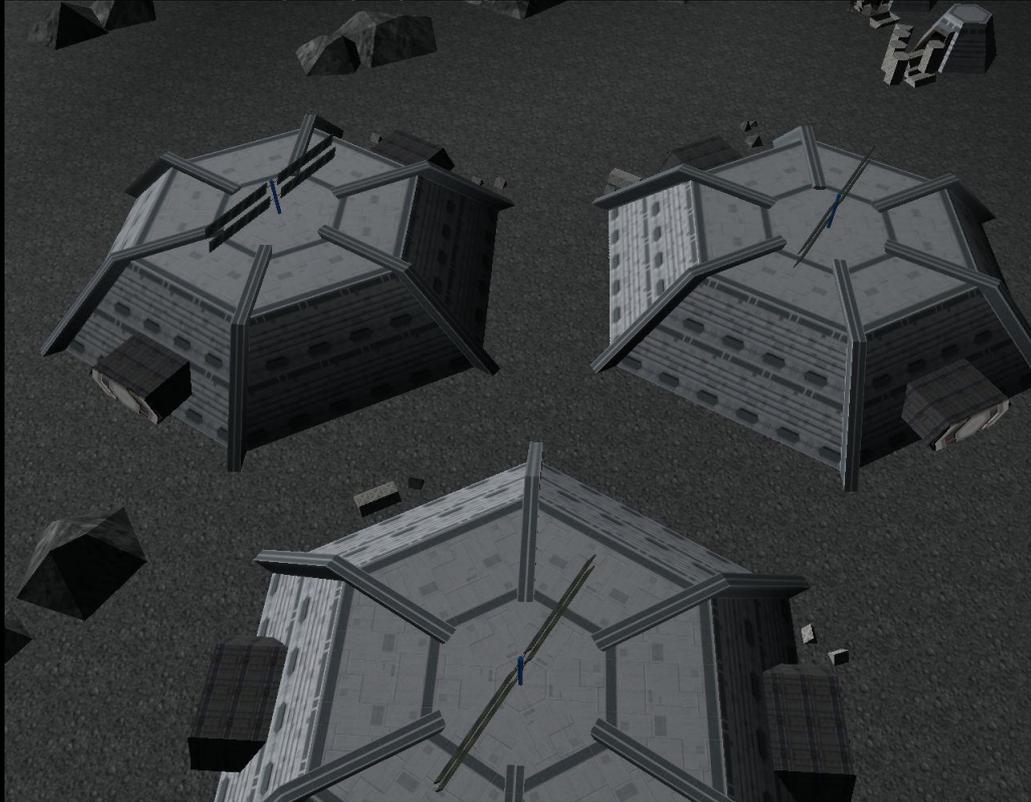
ЗАДАЧА: Отражать атаки противника, уничтожать диверсионные группы, обязательно сообщать по связи о случаях нападения.

[Текст]

УСПЕШНО: Отлично, сержант! Хороший бой. Мы уже доложили командованию о вашем результате. Вас перебрасывают на новое место: необходимо проверить законсервированный объект снабжения – он будет жизненно важен для наших сил.

ПРОВАЛ: Солдат, это просто позор для армии ООН! Из-за вас произошла диверсия на самой крупной добывающей установке в этом районе! От стабильности поставок гелия-3 зависит финансирование нашей антитеррористической операции. С такими неудачами не выиграть новую войну.

ОБЪЕКТ СНАБЖЕНИЯ
кратер Аристарх, дата 22.07.2077



LDF, Уровень 2 – Диверсия на складах противника

БРИФИНГ: Ваша задача – диверсия на заброшенных складах противника. Нужно уничтожить оставшееся энергетическое оборудование, даже если оно не работает: солнечные панели и генератор. У генератора необходимо разрушить все охлаждающие патрубки, подводимые сверху. На объекте возможно присутствие гражданского персонала. Есть информация, что многие из них симпатизируют Лунному Сопротивлению и хотят сотрудничать, поэтому вам обязательно помогут проникнуть внутрь запертых сооружений. Если заметите противника, срочно примите меры по защите гражданских лиц. Время выполнения - 10 минут, затем в штаб ООН будет послан сигнал тревоги, и операция не даст нужного эффекта.

ЗАДАЧА: уничтожить солнечные панели, уничтожить патрубки генератора.

[VIDEO]

УСПЕШНО: Отлично выполненная работа, сержант! Теперь у противника не будет нормально функционирующего опорного пункта снабжения в этом районе. Это даёт нам преимущество. Те точки на карте в куполе В – это секретные станции противника, мы ничего не знали о них! Сегодня же попробуем забросить туда наших агентов. Назавтра задач не планируется. Вас перебросят в район кратера Коперник. Гражданский персонал, сотрудничавший с вами, мы только что эвакуировали специальным бортом.

ПРОВАЛ: Это полный провал! Вам нельзя доверять самые простые поручения! Вы не способны командовать даже отделением! Если на объекте пострадал гражданский персонал, то все зверства обязательно припишут нам. Для общественности мы станем

кровожадными дикарями, а не борцами за свободу. Это равносильно поражению в войне. Лучше бы вы вообще не призывались в вооруженные силы Свободных Штатов Селены...

ООН, Уровень 2 – Проверка складов

БРИФИНГ: Сержант, нужно проверить наши старые склады, они скоро будут важны для обеспечения успешного наступления в западном полушарии. Охрана – наёмники из союзных куполов. Вчера перестали приходить донесения. Это просто какой-то сброд – совсем нет дисциплины. Придётся вам наводить там порядок. На объекте есть гражданский персонал. Не секрет, многие из них симпатизируют сепаратистам. В случаях несоблюдения дисциплины и при выявлении попыток пособничества врагу немедленно применяйте к нарушителям особые меры, указанные в последней директиве. Будьте внимательны: в районе возможно появление диверсионных групп противника.

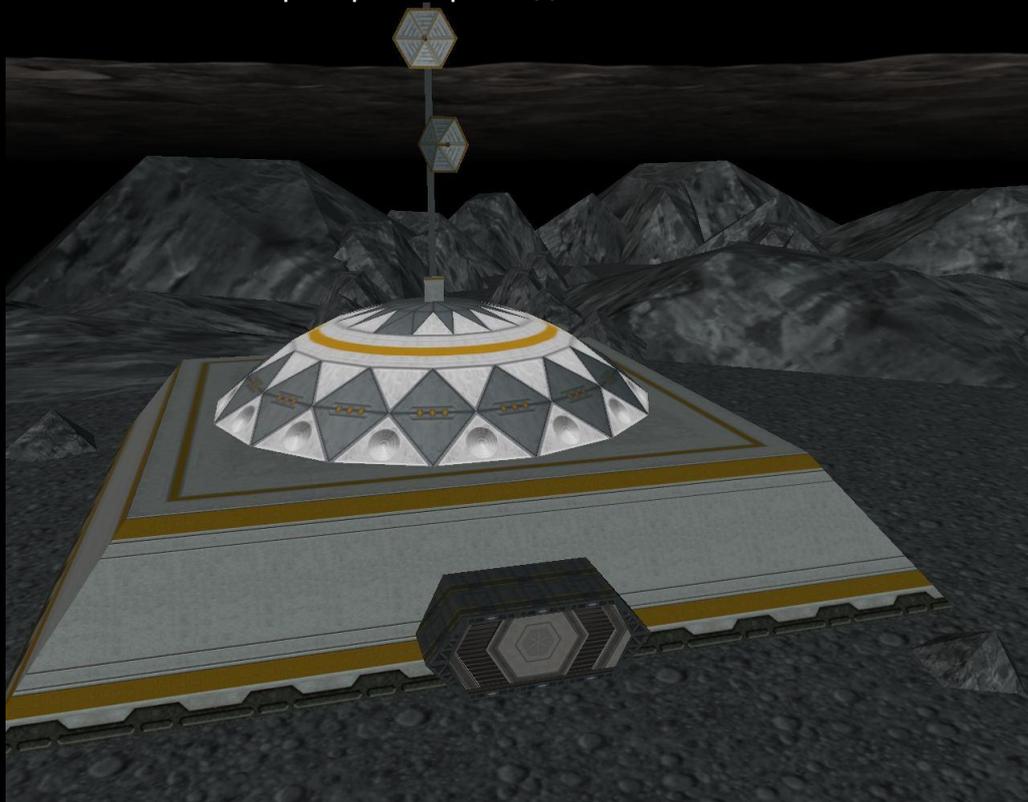
ЗАДАЧА: сохранность оборудования, навести порядок на объекте, доложить по связи из комнаты управления в куполе В.

[Текст]

УСПЕШНО: Сержант, вы хорошо справились! Вам удалось навести порядок на нашем стратегически важном объекте. Через три дня командование уже начнёт наступление в этом районе. Назавтра у вас запланировано предельно лёгкое задание – вы будете взаимодействовать с нашими немецкими союзниками.

ПРОВАЛ: Ну что это такое, сержант?! Вы же неспособны выполнить даже простой приказ по наведению порядка! Если вы, вдобавок, применили насилие в отношении лояльного нам гражданского обслуживающего персонала, то командование предельно жёстко накажет всех нас. Как вы вообще попали в наше спецподразделение?! О вашем несоответствии будет доложено командованию уже сегодня. Теперь мы потеряли важнейший объект для снабжения войск в этом районе.

ИНФОРМАЦИОННЫЙ ЦЕНТР
кратер Коперник, дата 24.07.2077



LDF, Уровень 3 – Уничтожение оборудования

БРИФИНГ: Похоже, отдыха не будет. Сегодня утром наш информационный центр «Коперник-1» был захвачен противником. Ближе всего сейчас только ваш взвод, сержант. В последующие дни нам точно не удастся удержать этот район либо как-то отбить объект. Вам нужно подавить оборону противника на объекте, затем максимально всё там уничтожьте, чтобы ничего из оборудования или секретных данных не досталось врагу. На объекте, возможно, уже дежурят объединённые силы ООН, поэтому тщательно учитывайте собственные возможности.

ЗАДАЧА: уничтожить все консоли с данными в трёх бункерах, генератор радиоизлучения под антенной связи.

[Текст]

УСПЕШНО: Хорошо поработали, сержант! Теперь противнику точно не достанется никакой информации. Мы сможем планировать наши контратаки, не опасаясь каких-либо неудач. Нам уже стало известно, что NDE поддержало ООН в новой войне – для нас это не новость, мы ожидали именно такого развития событий. А пока отдыхайте – вы заслужили это!

ПРОВАЛ: Вы хоть понимаете, что вы наделали?! Вы не выполнили особо важный боевой приказ! Вы не до конца уничтожили всё оборудование и носители информации. Теперь это окажется в руках противника. Как минимум, для вас это означает трибунал, сержант!

ООН, Уровень 3 – Оборона захваченного объекта

БРИФИНГ: Сержант, сегодня у вас будет отдых – предельно простое задание. Рота наших немецких союзников из NDE около часа назад захватила важный информационный центр противника. Пока мы ждём прибытия отряда технических специалистов. Вам нужно помочь в охране этого объекта от возможной контратаки сепаратистов. Хотя это крайне маловероятно – у лунных сил совсем нет соединений в этом районе. Если всё удастся расшифровать, мы получим огромное преимущество над противником! Мы лишим их последнего шанса на победу в новой войне!

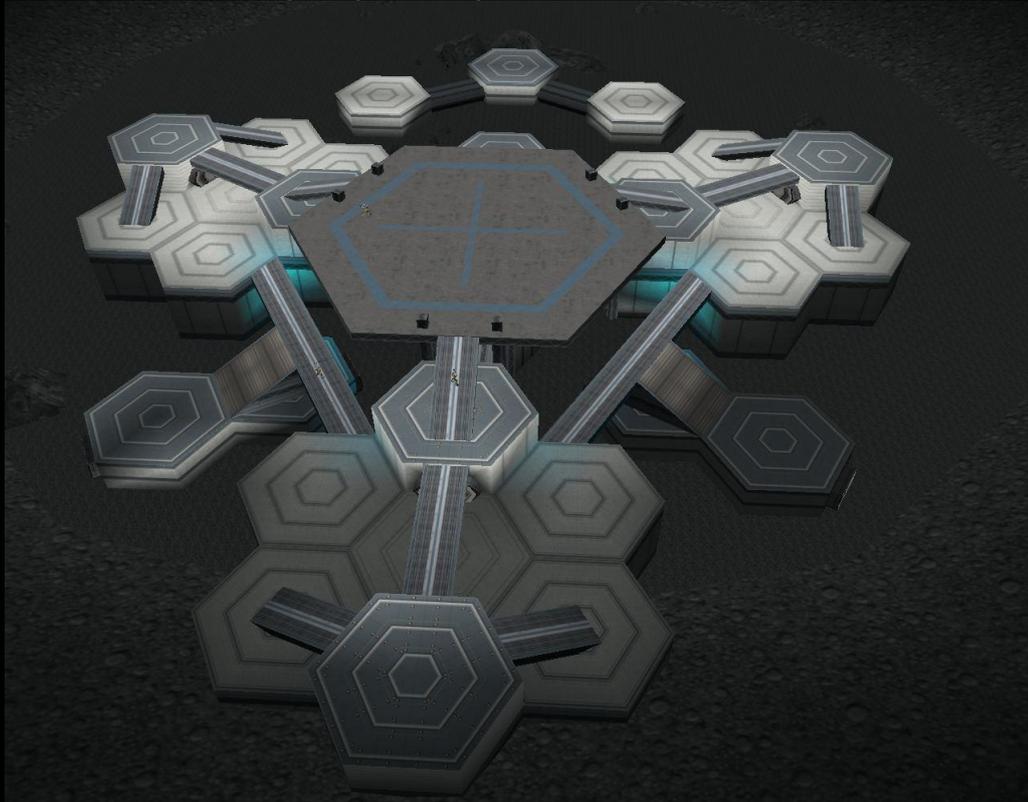
ЗАДАЧА: участие в обороне захваченного объекта.

[Текст]

УСПЕШНО: Отлично! Мы не ожидали присутствия сепаратистов в этом секторе. А ведь они могли уничтожить всё оборудование на объекте, но благодаря вашему участию, им это не удалось. Наши немецкие союзники восхищены вашей храбростью и готовят рапорт о представлении вас к награде. Через час прибывает техническая команда. Получив новые сведения, мы быстро покончим с сопротивлением самопровозглашённых Свободных Штатов Селены!

ПРОВАЛ: Так, сержант! Вы совсем расслабились! Вы не можете выполнить даже лёгкое задание! Что подумают о нас наши немецкие союзники?! Из-за ваших неслаженных действий нам не удалось сохранить важное оборудование противника. Именно вы сегодня лишили армию ООН шанса на быструю победу...

СТАНЦИЯ ПРОИЗВОДСТВА КИСЛОРОДА И ПИЩИ кратер Шиккард, дата 26.07.2077



LDF, Уровень 4 – Помощь восстанию на станции ООН

БРИФИНГ: Сержант, сегодня несколько смельчаков на одной из недавно обнаруженных нами станций противника подняли восстание, и вышли на связь. Нужно им помочь. Наш борт совершит там посадку, но для этого необходимо всё подготовить. Наёмники из охраны закрылись в генераторной и ждут помощи сил ООН. Они отключили главные системы жизнеобеспечения, и ребята долго так не протянут. Вы активируете всё оборудование и зачистите объект. Обязательно захватите пленного из охраны, нам нужно выяснить роль этого объекта в системе снабжения ООН. Для захвата используйте режим Soft Power нового спецсредства HandPad. Пока мы не знаем, известно ли командованию ООН о случившемся, но в любом случае, возможно появление противника. Борт сможет ожидать сигнала к посадке не более 15 минут.

ЗАДАЧА: помощь восставшим, восстановление работы систем жизнеобеспечения, захват пленного из охраны, сигнал к посадке.

[Текст]

УСПЕШНО: Отличная работа! Объект в наших руках! Теперь у нас будет хорошая поддержка кислородом и провиантом. Это восстание станет примером для угнетённых граждан из других лунных куполов. Сегодня же мы допросим сдавшегося в плен – он точно что-то знает. А пока вы можете отдохнуть.

ПРОВАЛ: В конце концов, так на чьей же вы стороне, сержант?! Оборудование объекта повреждено, многие убиты. Прибытие борта сорвано. Вы неэффективно использовали опытный образец нашего высокотехнологичного электронного вооружения. Эта станция была нашей последней надеждой. Провизии в войсках осталось всего на неделю – мы не

выстоим в предстоящем массированном наступлении, которое готовит ООН. Из-за вашего разгильдяйства мы уже почти проиграли...

ООН, Уровень 4 – Подавление мятежа

БРИФИНГ: Чёрт, что за день! Сегодня утром несколько гражданских из охраны на нашей новой станции обеспечения «Шиккард-А» осмелились бунтовать! Чего им только не хватало?! Нам повезло, что кто-то успел подать сигнал тревоги. Теперь объект частично захвачен восставшими. Сержант, нужно действовать немедленно. Вы возглавите особый отряд. Этот рейд они запомнят надолго! Выжечь там всех предателей – это приказ! Не оставляйте в свидетелях никого из гражданских, нам не нужна утечка информации об этом инциденте. Всех убитых спишем потом на сепаратистов. Не забывайте про оборону – возможно появление отрядов противника. Если наш новый объект будет захвачен силами LDF, это лишит нас того выигрышного положения, что удалось добиться на сегодняшний момент.

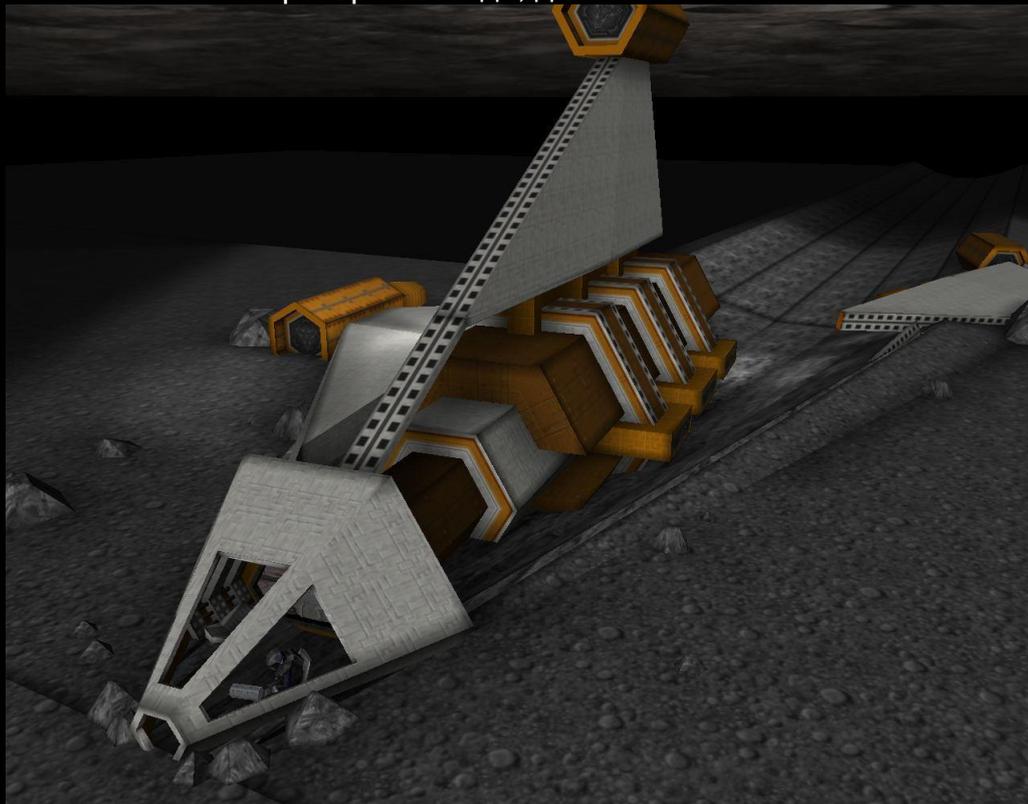
ЗАДАЧА: подавить восстание, зачистить объект.

[Текст]

УСПЕШНО: Отлично, сержант! Ваш успешный рейд станет показательным уроком для всех непокорных, кто задумал предательски поднять оружие против солдат миротворческого корпуса ООН на Луне. Контроль над станцией восстановлен! До полной победы над сепаратистами осталось совсем немного...

ПРОВАЛ: Да вы просто тряпка, сержант! Оборудование приведено в негодность, объект уничтожен. Вы даже не в состоянии наказать взбунтовавшийся гражданский персонал, вооружённый старыми винтовками! Теперь восстания начнутся на всех наших стратегически важных объектах. Это равносильно поражению! В штабе уже готовят приказ о лишении вас звания и всех наград.

МЕСТО КРУШЕНИЯ
кратер Гассенди, дата 26.07.2077



LDF, Уровень 5 – Спасение выживших на месте крушения

БРИФИНГ: Внимание, сержант! Отставить отдых! Наш шаттл был обстрелян противником и получил серьёзные повреждения – вылетев со станции «Шиккард-А», он так и не добрался в назначенное место. Борт совершил аварийную посадку в кратере Гассенди. Противник сумел запеленговать сигнал бедствия и уже направляется туда. Ваша задача – спасти выживших: второго пилота и гражданского специалиста. Обязательно не забудьте уничтожить всю аппаратуру системы опознавания «свой-чужой» в кабине шаттла. На задание пойдёте в одиночку – у нас сильная нехватка личного состава и вооружения. Вам нужно продержаться всего 5 минут до прилёта второго борта и эвакуации.

ЗАДАЧА: уничтожить секретную аппаратуру, защитить выживших.

[Текст]

УСПЕШНО: Сержант, это просто невероятно – один против целого взвода противника! Гражданский специалист и пилот выражают вам лично свои благодарности за спасение. Командование округа уже готовит представление о присвоении вам боевой награды.

ПРОВАЛ: Сержант! Вы же просто всё провалили! Если у них в руках оказались образцы нашей аппаратуры системы опознавания, то на смену кодов уйдёт целый месяц. Это полное поражение! И всё из-за вас, сержант, из-за вас...

ООН, Уровень 5 – Захват выживших на месте крушения

БРИФИНГ: Сержант! Хорошие новости! Нам удалось сбить тот шаттл, летевший на помощь восставшим, на станции «Шиккард-А». Он совершил жёсткую посадку в кратере Гассенди. У нас наконец-то появился реальный шанс заполучить кодирующую аппаратуру от системы бортовой идентификации противника. На месте крушения есть выжившие – мы поймали их аварийный сигнал. Обязательно захватите их всех живыми, затем мы сразу же их допросим – нам нужны новые сведения о намерениях сепаратистов. У вас только пять минут до прибытия подкрепления противника.

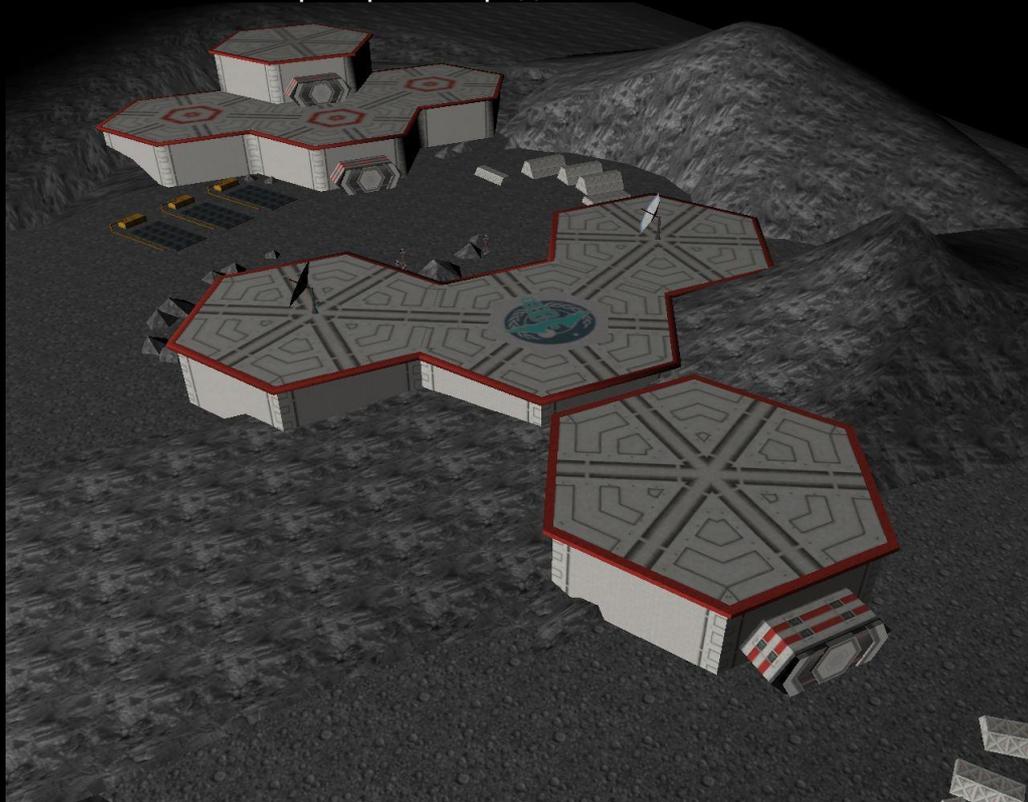
ЗАДАЧА: захватить передатчик бортовой системы опознавания, захватить выживших живыми на месте крушения.

[Текст]

УСПЕШНО: Отлично, сержант! Теперь у нас есть коды бортовой идентификации противника! Это даёт нам огромное преимущество над сепаратистами. До их поражения остались считанные дни. Захваченных в плен уже допрашивают в отделе фронтовой разведки командования. Там они у нас обязательно заговорят...

ПРОВАЛ: Сержант! Вам что, хочется служить в дисциплинарных частях?! Вы абсолютно безграмотны и некомпетентны, вы даже не способны захватить в плен нескольких безоружных гражданских! Если вы применяли к ним насилие, то командование расценит это как измену. Готовьтесь к худшему, сержант...

ГОСПИТАЛЬ
кратер Кеплер, дата 27.07.2077



LDF, Уровень 6 – Операция в госпитале

БРИФИНГ: Спасённый в крушении гражданский специалист сообщил, что совсем недавно лежал в госпитале рядом с одним высокопоставленным раненым офицером армии ООН. Это медицинское учреждение расположено в кратере Кеплер. Раненый в бреду неоднократно упоминал название какого-то сверхсекретного места на обратной стороне, а также что это может изменить ход всей войны. Нам очень важно найти этого человека и выяснить у него примерное местонахождение объекта. Хотя... это может быть дезинформация. Как вы знаете, в соответствии с действующей конвенцией в медицинских учреждениях запрещено находиться любым лицам с оружием, поэтому пойдёте налегке...

ЗАДАЧА: найти раненого и получить от него особо важные сведения.

[Текст]

УСПЕШНО: Вы молодчина, сержант! Мы не ожидали там присутствия противника. Вы сумели защитить раненых и медперсонал от кровавых карателей. Добытая вами информация меняет ход войны! Этот кратер действительно существует! Там расположена заброшенная русская станция – да-да, Советы тоже были на Луне, только никому об этом не хотели рассказывать. Очень вероятно, что там ещё сохранилось ядерное оружие. Если мы его получим, тогда... мы точно выстоим!

ПРОВАЛ: Сержант, вы просто трус! Вы попустительствовали уничтожению оборудования, а также ликвидации медперсонала и раненых в госпитале! Вы упустили последний шанс получить хоть какие-то сведения, чтобы переломить нарастающее превосходство противника. Теперь Свободные Штаты Селены будут окончательно разбиты. И это произойдёт именно из-за вашей некомпетентности и безответственности.

ООН, Уровень 6 – Особый рейд в госпиталь

БРИФИНГ: Сержант, пришёл тревожный сигнал из небольшого госпиталя, что расположен в кратере Кеплер. Там добрые «самаритяне» в белых халатах возомнили, что имеют право лечить раненых сепаратистов наравне с нашими ребятами. Это откровенная измена! Мы вынуждены выполнить инспекционный рейд. К виновным в инциденте применять особые меры - в соответствии с последней директивой командования. Возьмёте травматические спецсредства электрошокового действия. Да, и ещё... там вам весьма трудно будет отличить раненых сепаратистов от наших раненых солдат, а уже завтра мы планируем полностью сдать этот район. В общем, они все обречены, и вы понимаете, что нужно сделать...

ЗАДАЧА: выполнение особого инспекционного рейда, ликвидация госпиталя, облегчение мучений раненых.

[Текст]

УСПЕШНО: Сержант, вы справились! Вы пресекли предательство медицинского персонала и облегчили муки тяжелораненых солдат. Чтобы быстрее снять психологические последствия, полученные при выполнении столь тяжёлого задания, мы отправляем вас в двухнедельный отпуск на нашу главную базу в Океане Бурь. Там вы отлично развлечётесь – всё необходимое уже доставили позавчера. Но - между нами - это пока секретная информация...

ПРОВАЛ: Вы не выполнили особый приказ по ликвидации госпиталя! Это расценено командованием как грубое неповиновение. Вы знаете, что полагается за такой проступок по законам военного времени! Выездная сессия армейского трибунала ООН прибывает завтра же...

ПОСЛЕСЛОВИЕ

Это были всего лишь несколько эпизодов новой Лунной Войны 2077 года. На видимой стороне заканчивалась долгая ночь, и в свои права уже вступал двухнедельный лунный день. Противоборствующие стороны попытаются максимально эффективно использовать этот период для передышки, чтобы подготовиться к новым операциям. Командование LDF, узнав о заброшенной советской базе на обратной стороне Луны, планирует как можно скорее направить туда разведгруппу. А командование ООН решило и далее наращивать группировку своих сил на главной базе в Океане Бурь. Отряды Обороны Луны чудом сумели сдержать первую мощную волну вероломного нападения землян, и в ООН всем стало ясно – новая война теперь затянется на долгий срок и Земля уже не может рассчитывать на новый блицкриг. Кто же победит? – пока неизвестно...

ОБ АВТОРАХ

Дизайн проекта:
Теодор Биль

Продюсер:
Эндрю Лунстад

Музыкальные темы:
Kranium Muzik

Звуковые эффекты:
Майкл Ларсон

Музыка:
Ром ди Приско
Майкл Ларсон
Джейсон Шапиро

Художники:
Рокко Бэйзил
Эмиль Буссе
Бретт Хокинс
Крис Мёрфи
Тим Шутц
Петер Уэст

Программисты:
Бен Джексон
Эндрю Лунстад

Искусственный интеллект:
Эрик Дибсанд
Эндрю Лунстад
Йон Нельсон

Звук:
Miles Sound System

Команда Old-Games.Ru:
WERTA, Vladimir 777, Corak, Dimouse, kreol

Озвучивание брифингов и речевых сообщений
технология "IVONA", www.ivona.com

Игра возрождена на Old-Games.Ru, 2012-2016

