

Поздравляем вас с покупкой игры "Конструктор игр: Незнайка на Луне"!

Установка программы

Вставьте компакт-диск "Конструктор игр: Незнайка на Луне" в CD привод вашего компьютера. Запустите файл "Setup.exe" на диске и следуйте дальнейшим указаниям программы. Программа по умолчанию устанавливается в папку c:\Program Files\Конструктор игр. Если вы хотите изменить путь установки, нажмите кнопку "Каталог".

Удаление программы

Запустите «Удаление "Конструктора игр: Незнайка на Луне"» из программной папки и следуйте дальнейшим указаниям программы.

Запуск программы

После окончания установки вы можете запустить программу, выбрав пункт меню "Конструктор игр: Незнайка на Луне" в программной группе. Внимание! Если ваш компьютер оснащен двумя CD приводами, то вставьте диск в тот CD привод, с которого была произведена установка программы.

Основное меню

Новая игра

Нажмите "Новая игра", чтобы открыть окно Конструктора.

Загрузка сохраненной игры

Если вы хотите загрузить сохраненную игру, нажмите кнопку "Загрузить игру". В открывшемся меню выберите имя игры и нажмите зеленую кнопку с галочкой.

Опции

Здесь вы можете отрегулировать уровень громкости музыки и звуков в режимах "Конструктор" и "Игра".

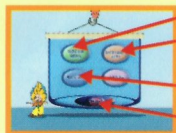
Выход из программы

Нажмите "Выход", если хотите выйти из программы.

Управление и навигация в режиме "Конструктор"

Все управление в режиме "Конструктор" осуществляется с помощью мышки. Для удобства перемещения по уровню используйте оранжевый ползунок и дополнительные кнопки внизу экрана.

Основное меню



Новая игра
Загрузка игры
Опции
Выход из программы

Режим "Конструктор"

Выбор уровня
Выбор препятствий
Выбор бонусов
Выбор противников
Выбор ловушек



Выход из игры
В начало уровня

Ползунок

Загрузка игры
Сохранение игры
Удаление объектов
Запуск режима "Игра"
В конец уровня

Управление в режиме "Игра"

Идти - → либо ←
Бежать - Shift и → либо ←
Присесть - ↓
Прыжок - ↑
Идти вприсядку - ↓ и → либо ←
Сальто - Shift + → либо ← + ↑
Удар - Space (Пробел)
Выход - Esc



Режим "Конструктор"

Выбор уровня

Если вы хотите сменить уровень, щелкните по кнопке "Уровни", выберите понравившийся и нажмите зеленую кнопку с галочкой. Длина уровня обозначается черно-белыми стрелками в нижнем правом углу изображения уровня. Одна стрелка - маленький уровень, две - средний, а три - большой.

Выбор препятствий

На каждом уровне игроку предлагаются свои препятствия. Вы можете их выбрать, нажав кнопку "Препятствия". В открывшемся меню выберите желаемый предмет, щелкните по нему, а затем по зеленой кнопке для подтверждения выбора. Чтобы посмотреть все предметы, нажмите желтые клавиши "Вверх" и "Вниз".

Выбор бонусов

В игре представлено 3 поощрительных приза - "Жизнь", "Здоровье" и "Медаль", которые помогут Незнайке успешно пройти весь уровень. Чтобы выбрать приз, нажмите на кнопку "Бонусы", отметьте понравившийся и нажмите зеленую кнопку.

Выбор противников

На каждом уровне можно поместить разнообразных противников во главе с супер-врагом. Противники бьют 7 различных типов. Они могут бегать, летать, стрелять, толкаться, подпрыгивать и т.д. Некоторые персонажи очень сильные, поэтому Незнайке с ними не справиться и лучше их перепрыгнуть. Чтобы выбрать и установить противника на уровень, достаточно открыть меню "Противники", щелкнув по соответствующей

кнопке. Далее укажите щелчком мыши любой объект, если хотите, разверните его, нажав фиолетовую кнопку, а затем подтвердите выбор нажатием на зеленую кнопку.

Выбор ловушек

Помимо противников игрок может расставить ловушки. Для этого надо щелкнуть по кнопке "Ловушки", выбрать любую из 7 представленных и щелкнуть по зеленой кнопке.

Перемещение предметов по уровню

Если вы захотите передвинуть любой предмет на другое место, то щелкните по нему левой кнопкой мыши и, не отпуская ее, переместите его.

Удаление объектов

Чтобы удалить любой предмет с уровня, щелкните по кнопке "Ластик", затем по предмету и в появившемся окне подтвердите ваш выбор, нажав на зеленую кнопку.

Сохранение игры

В любой момент вы можете сохранить вашу игру. Для этого нажмите кнопку "Сохранить игру" и в открывшемся меню введите имя вашей игры длиной не более 11 символов или выберите любое из уже существующих названий, а затем нажмите зеленую кнопку. Внимание! Если вы выбрали уже существующее название, то программа автоматически обновит файл сохранения, и вы потеряете ранее созданную игру.

Загрузка игры

Чтобы загрузить игру воспользуйтесь кнопкой "Загрузить игру". Выберите любую игру и нажмите на зеленую кнопку. Если вы хотите загрузить игру вашего друга или скачанную из Интернета, то предварительно вам необходимо поместить эту игру в папку GAMES в каталоге, куда была установлена программа.

Запуск режима "Игра"

Чтобы войти в режим "Игра", нажмите большую зеленую кнопку справа внизу экрана.

Техническая поддержка

Если у вас возникли проблемы с играми от компании "МедиаХауз", позвоните по телефону нашей технической поддержки (095) 737-0088 или пришлите письмо по e-mail: hotmail@compulink.ru

За дополнительной информацией обращайтесь на сайт компании "МедиаХауз" в Интернете www.mediahouse.ru

Программа издается и распространяется в России и странах СНГ компанией "МедиаХауз".

Адрес: Россия, 119607, Москва, Удальцова, 85/1
Справочная служба, дилерский отдел, заказ дисков
почтой, доставка курьером: (095) 931-92-69.

Электронная почта: info@mediahouse.ru
Интернет-сайт: www.mediahouse.ru