



ВЫДЕЛЕНИЕ ОТДЕЛЬНЫХ НАЕМНИКОВ И ОТРЯДОВ

F1..F6 / Выделить наемников в текущем отряде. Оцентировать экран относительно выделенного наемника

Пробел На тактическом экране — перейти к следующей цели наемнику в текущем отряде
Alt При щелчке по портрету наемника с нажатой клавишей **<Alt>** экран оценчивается относительно этого наемника, но текущий персонаж не сменится

Alt+F Сохранить режим центровки экрана относительно выделенного персонажа в полевом режиме

= Выделить всех наемников в данном секторе, вне зависимости от их разбивки на отряды
1...0 На тактическом экране меняется текущий отряд. На экране карты выделяются все наемники из данного отряда.

Shift 1...0 На экране карты выделяются все наемники из отрядов 11-20

Ctrl На экране карты добавляет наемника к текущей группе
Shift На экране карты выделяет сразу несколько наемников, потававших в диапазон выделения
Shift+пробел Выделяет следующий отряд

ИЗМЕНЕНИЕ РЕЖИМОВ ДВИЖЕНИЯ

C Наемник прикасается
P Наемник ложится
S Наемник встает в полный рост

L Развернуть наемника в заданном направлении
R Переключение в режим бега
X Выделенный наемник и стоящий рядом персонаж

Z (в т.ч. и NPC) меняются местами (максимально скрытые перемещения)
Alt+Z Переключение в режим «стелс» всего отряда

Shift Показывает маршрут движения наемника
End После останова наемник продолжает двигаться по прежнему маршруту
Alt Наемник движется спиной вперед или боком

РАЗЛИЧНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

A Автоматическая перезарядка всех наемников (не всегда возможна)
B Включение режима стрельбы очередью (для соответствующего оружия)
Esc Прервать текущее действие (движение, перезарядку, стрельбу и пр.)
Ctrl Активирует курсор в виде руки (поднять предмет)

ОСТАЛЬНЫЕ КЛАВИШИ

C На экране карты вызвать окно с продолжением контракта/уменьшением наемника
D Закончить текущий ход (в полевом режиме при сражении)

E Перейти к следующему противнику, которого видит наемник
H Вызвать окно с контекстной помощью
I Включить/выключить подсвечивание предметов

M Вызов экранной карты
N Переключение между целями, которые перекрывают друг друга
O Вызов экранной настроек (опции)
V Показать версию игры

W Включить/выключить отображение контуров сооружений
T Включить/выключить отображение кров деревьев

Z На экране карты включить фильтр отрядов
. Переключение между панелью с портретами наемников и панелью с содержимым их карманов (слотов)
***** Переключение цвета мерцания предметов (красный/белый)

Shift Взяв все предметы (например, несколько магазинов) из слота. На тактическом экране при нажатой клавише **<Shift>** ускоряется скопирование карты. На экране карты при указании маршрута с нажатой клавишей **<Shift>** выбирается кратчайший маршрут
Пробел На экране карты переключает компрессор времени с текущей скорости на паузу и наоборот

Pause Останавливает игру
Tab Переключает уровень курсора — с нижнего (земля) на верхний (крыши домов) и наоборот

Enter На тактическом экране — переход к следующему врагу, которого видит хотя бы один наемник. На экране карты открывает/закрывает inventory наемника

На тактическом экране показывает крупную карту сектора. На экране карты поднимает на единичку текущий уровень отображения (например, с первого подземного уровня на поверхность и т.д.)

Delete На экране карты уменьшает на единичку текущий уровень (например, с поверхности на первый подземный уровень и т.д.)
Home На экране карты свигает окно с сообщениями к первой строчке

End На экране карты свигает окно с сообщениями к последней строчке
Page Up На экране карты свигает окно с сообщениями вверх на одну страницу

Page Down На экране карты свигает окно с сообщениями вниз на одну страницу
Вверх На экране карты свигает окно с сообщениями вверх на одну строку

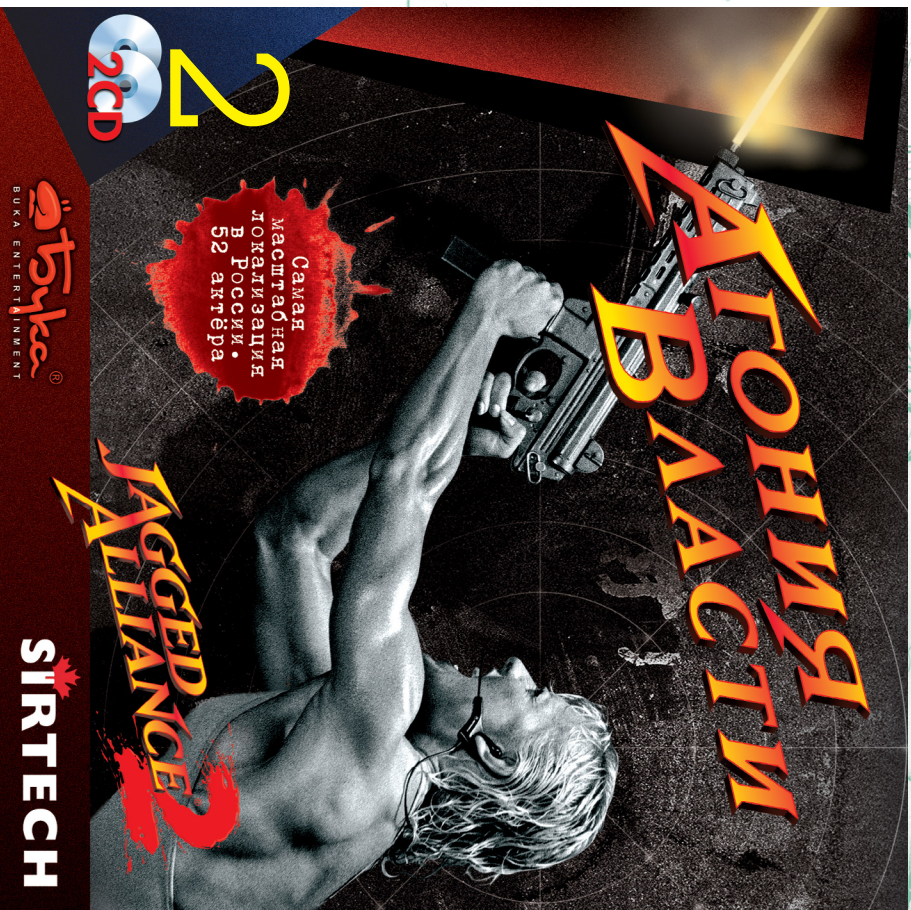
Вниз На экране карты свигает окно с сообщениями вниз на одну строку
F1..F6 На экране карты сортирует список наемников по одному из критериев (по имени, по выполнению задания и т.п.)

Влево На экране карты выбирает предыдущего наемника
Вправо На экране карты выбирает следующего наемника

Alt+C На основном экране вызывает послепользовательское сохранение игры
Alt+S Быстрое сохранение игры в специальный слот

Alt+L Быстрое восстановление игры из специального слота
Alt+X Выход из игры
Ctrl На экране восстановления игры выдает информацию по сохраненной игре

Shift+S Вызывает экран сохранения игры
Ctrl+H Вызывает экран восстановления игры



ВЫДЕЛЕНИЕ ОТДЕЛЬНЫХ НАЕМНИКОВ И ОТРЯДОВ

F1..F6 / Выделить наемников в текущем отряде. Оцентировать экран относительно выделенного наемника

Пробел На тактическом экране — перейти к следующей цели наемнику в текущем отряде

Alt При щелчке по портрету наемника с нажатой клавишей **<Alt>** экран оценчивается относительно этого наемника, но текущий персонаж не сменится

Alt+F Сохранить режим центровки экрана относительно выделенного персонажа в полевом режиме

= Выделить всех наемников в данном секторе, вне зависимости от их разбивки на отряды

1...0 На тактическом экране меняется текущий отряд. На экране карты выбираются все наемники из данного отряда.

Shift 1...0 На экране карты выделяются все наемники из отрядов 11-20

Ctrl На экране карты добавляет наемника к текущей группе

Shift На экране карты выделяет сразу несколько наемников, потащив в диапазон выделения

Shift+ Пробел Выделяет следующий отряд

ИЗМЕНЕНИЕ РЕЖИМОВ ДВИЖЕНИЯ

C Наемник прикасается

P Наемник ложится

S Наемник встает в полный рост

E Развернуть наемника в заданном направлении

H Переключение в режим бега

I Выделенный наемник и стоящий рядом персонаж

M (в T.C. и NPC) меняются местами

N Переключение в режим «стенс» (максимально скрытые перемещения)

O Переключение в режим «стенс» всего отряда

V Показывает маршрут движения наемника

W После останова наемник продолжает двигаться по прежнему маршруту

T Наемник движется спиной вперед или боком

РАЗЛИЧНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

A Автоматическая перевалка всех наемников (не всегда возможна)

B Включение режима стрельбы очередью (для соответствующего оружия)

Esc Прервать текущее действие (движение, перевалку, стрельбу и пр.)

Ctrl Активирует курсор в виде руки (поднять предмет)

ОСТАЛЬНЫЕ КЛАВИШИ

C На экране карты вызвать окно с продолжением контракта/уменьшением наемника

D Закончить текущий ход (в полевом режиме при сражении)

Insert Перейти к следующему противнику, которого видит наемник

Delete Вызвать окно с контекстной помощью

Home Включить/выключить подсвечивание предметов

End Вызов экрана карты

Page Up Переключение между целями, которые перекрывают друг друга

Page Down Вызов экрана настроек (опции)

Вверх Показать версию игры

Вниз Включить/выключить отображение контуров сооружений

Влево Включить/выключить отображение кров деревьев

Вправо На экране карты включить фильтр отрядов

Влево Переключение между панелью с портретами наемников и панелью с содержимым их карманов (слотов)

Влево Переключение цвета мерцания предметов (красный/белый)

Влево Взяв все предметы (например, несколько магазинов) из слота. На тактическом экране при нажатой клавише **<Shift>** ускоряется скопирование карты. На экране карты при указании маршрута с нажатой клавишей **<Shift>** выбирается кратчайший маршрут

Влево На экране карты переключает компрессор времени с текущей скорости на паузу и наоборот

Влево Останавливает игру

Влево Переключает уровень курсора — с нижнего (земля) на верхний (крыши домов) и наоборот

Влево На тактическом экране — переход к следующему врагу, которого видит хотя бы один наемник. На экране карты открывает/закрывает inventory наемника

На тактическом экране показывает крупную карту сектора. На экране карты поднимает на единичку текущий уровень отображения (например, с первого подземного уровня на поверхность и т.д.)

Влево На экране карты уменьшает на единичку текущий уровень (например, с поверхности на первый подземный уровень и т.д.)

Влево На экране карты свдвигает окно с сообщениями к первой строчке

Влево На экране карты свдвигает окно с сообщениями к последней строчке

Влево На экране карты свдвигает окно с сообщениями вверх на одну страницу

Влево На экране карты свдвигает окно с сообщениями вниз на одну страницу

Влево На экране карты свдвигает окно с сообщениями вверх на одну строку

Влево На экране карты свдвигает окно с сообщениями вниз на одну строку

Влево На экране карты сортирует список наемников по одному из критериев (по имени, по выпряемому заданию и т.п.)

Влево На экране карты выбирает предыдущего наемника

Влево На экране карты выбирает следующего наемника

Влево На основном экране вызывает послеслужное сохранение игры

Влево Быстрое сохранение игры в специальный слот

Влево Быстрое восстановление игры из специального слота

Влево Выход из игры

Влево На экране восстановления игры выдает информацию по сохраненной игре

Влево Вызывает экран сохранения игры

Влево Вызывает экран восстановления игры

Безжалостная королева узурпировала власть в маленькой, но богатой стране. Огромная, хорошо вооружённая армия держит народ в железном кулаке страха, единственная оппозиция тирании — маленькая группа повстанцев.

Хорошая новость: ты должен заботиться о повстанцах.

Хорошая новость: лучшие наёмники со всего мира будут на твоей стороне... Если у тебя хватит на них денег.

Впереди кровавая битва за свободу. Для победы ты должен быть **блистательным дипломатом, гениальным военным стратегом и непревзойдённым тактиком** ведения боя.

ЛУЧШАЯ СТРАТЕГИЯ

- Нелинейный сценарий.
- Самая продвинутая тактика боя.
- Масса тщательно смоделированного оружия.
- Уникальное сочетание реального времени в течении игры и пошагового ведения боя.

ЛУЧШАЯ РПГ

- Создание бойца, наиболее подходящего по характеристике вам.
- Общение с массой персонажей, больше ста пятидесяти.
- Набор уникальной команды профессиональных наёмников.

Рекомендуемые системные требования:
Pentium I66,
32 MB RAM,
I2x CD-ROM,
Звуковая карта,
Графический адаптер SVGA,
Windows 95 или Windows 98.

Минимальные системные требования:
Pentium I33,
16 MB RAM,
4x CD-ROM,
Графический адаптер SVGA,
Windows 95 или Windows 98

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА:

работает с понедельника по пятницу с 11-00 до 15-00,
по тел. (095) III-5I-56, факс (095) III-70-60.

ОТДЕЛ ПРОДАЖ:

тел. (095) III-5I-56, E-mail: market@buka.com

Бука
BUKA ENTERTAINMENT
www.Buka.com

SIRTECH

www.Sir-tech.com

www.jaggedalliance.com

На территории России защиту авторских компаний "БУКА"
осуществляет Ассоциация "Русский Дит"

тел. (095) 338-79-61,

Jagged Alliance 2 Агония Власти Copyright © 1999 Sirtech Canada, Limited. Все права защищены.
© 1999 Все права на локализацию и издание на территории России, Стран бывшего Советского Союза принадлежат компании "Бука".
Jagged Alliance® - зарегистрированная торговая марка 1259191 Ontario Inc.
Все прочие торговые марки являются собственностью их владельцев и употребляются без указания статуса торговой марки.



Бегать, пролезать, полети сквозь кровавые сны.



Глубкий игровой сценарий.
Выбор между реалистичным и фантастическим типом



Приобретай оружие прямо на поле боя

Безжалостная королева узурпировала власть в маленькой, но богатой стране. Огромная, хорошо вооружённая армия держит народ в железном кулаке страха, единственная оппозиция тирании — маленькая группа повстанцев.

Хорошая новость: ты должен заботиться о повстанцах.

Хорошая новость: лучшие наёмники со всего мира будут на твоей стороне... Если у тебя хватит на них денег.

Впереди кровавая битва за свободу. Для победы ты должен быть **блистательным дипломатом, гениальным военным стратегом и непревзойдённым тактиком** ведения боя.

ЛУЧШАЯ СТРАТЕГИЯ

- Нелинейный сценарий.
- Самая продвинутая тактика боя.
- Масса тщательно смоделированного оружия.
- Уникальное сочетание реального времени в течении игры и пошагового ведения боя.

ЛУЧШАЯ РПГ

- Создание бойца, наиболее подходящего по характеристике вам.
- Общение с массой персонажей, больше ста пятидесяти.
- Набор уникальной команды профессиональных наёмников.

Рекомендуемые системные требования:
Pentium I66,
32 MB RAM,
I2x CD-ROM,
Звуковая карта,
Графический адаптер SVGA,
Windows 95 или Windows 98.

Минимальные системные требования:
Pentium I33,
16 MB RAM,
4x CD-ROM,
Графический адаптер SVGA,
Windows 95 или Windows 98

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА:

работает с понедельника по пятницу с 11-00 до 15-00,
по тел. (095) III-5I-56, факс (095) III-70-60.

ОТДЕЛ ПРОДАЖ:

тел. (095) III-5I-56, E-mail: market@buka.com

Бука
BUKA ENTERTAINMENT
www.Buka.com

SIRTECH

www.Sir-tech.com

www.jaggedalliance.com

На территории России защиту авторских компаний "БУКА"
осуществляет Ассоциация "Русский Дит"

тел. (095) 338-79-61,

Jagged Alliance 2 Агония Власти Copyright © 1999 Sirtech Canada, Limited. Все права защищены.
© 1999 Все права на локализацию и издание на территории России, Стран бывшего Советского Союза принадлежат компании "Бука".
Jagged Alliance® - зарегистрированная торговая марка 1259191 Ontario Inc.
Все прочие торговые марки являются собственностью их владельцев и употребляются без указания статуса торговой марки.



Бегать, пролезать, полети сквозь кровавые сны.



Глубкий игровой сценарий.
Выбор между реалистичным и фантастическим типом



Приобретай оружие прямо на поле боя