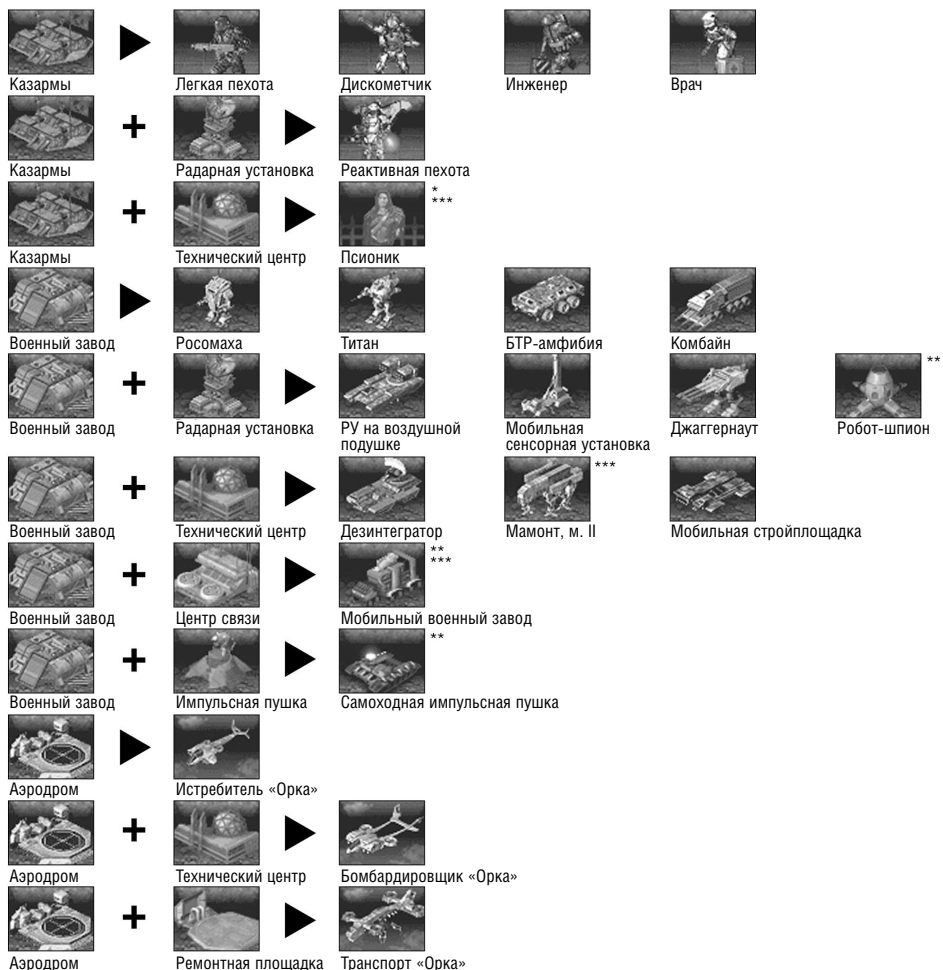


C&C Tiberian Sun Firestorm

Производство боевых единиц БОИ



C&C Tiberian Sun Firestorm

Производство специальных единиц БОИ



* только для коллективной игры
 ** только в Firestorm
 *** только в единственном экземпляре



Westwood
 STUDIOS
 www.westwood.com

C&C Tiberian Sun Firestorm

Постройка сооружений БОИ



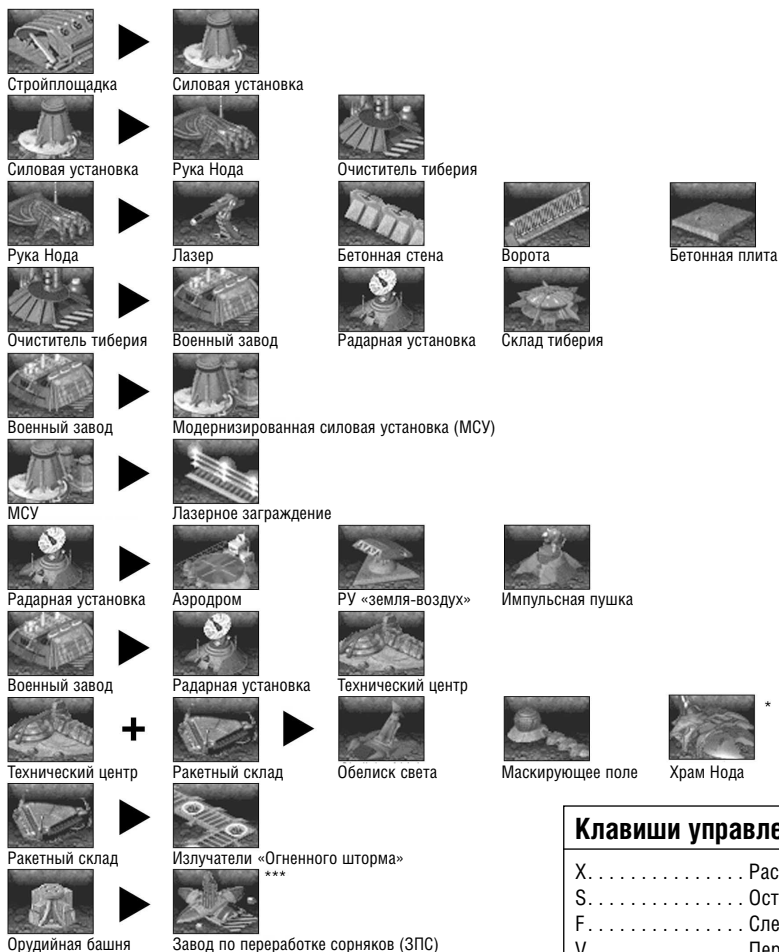
Клавиши управления

X. Рассредоточиться
 S. Остановиться
 F. Следить за объектом
 V. Перейти к последнему событию
 W. Навигационный режим
 H. Перейти к базе
 T. Выбрать все однотипные боевые единицы на экране
 P. Режим переключения энергии
 N. Следующая боевая единица
 B. Предыдущая боевая единица
 E. Выделить все
 A. Заключение союза (в коллективной игре)
 TAB. Переключатель экрана радара (в коллективной игре)
 CTRL+0-9. Создать или выбрать отряд
 ALT+0-9. Перейти к отряду
 Page Up. Прокрутка вверх
 Page Down. Прокрутка вниз
 CTRL+F9-F12. Установить тактическую метку
 F9-F12. Перейти к тактической метке

* только для коллективной игры
 ** только в Firestorm
 *** только в единственном экземпляре

C&C Tiberian Sun Firestorm

Постройка сооружений Нода



Клавиши управления

X	Рассредоточиться
S	Остановиться
F	Следить за объектом
V	Перейти к последнему событию
W	Навигационный режим
H	Перейти к базе
T	Выбрать все однотипные боевые единицы на экране
P	Режим переключения энергии
N	Следующая боевая единица
B	Предыдущая боевая единица
E	Выделить все
A	Заключение союза (в коллективной игре)
TAB	Переключатель экрана радара (в коллективной игре)
CTRL+0-9	Создать или выбрать отряд
ALT+0-9	Перейти к отряду
Page Up	Прокрутка вверх
Page Down	Прокрутка вниз
CTRL+F9-F12	Установить тактическую метку
F9-F12	Перейти к тактической метке

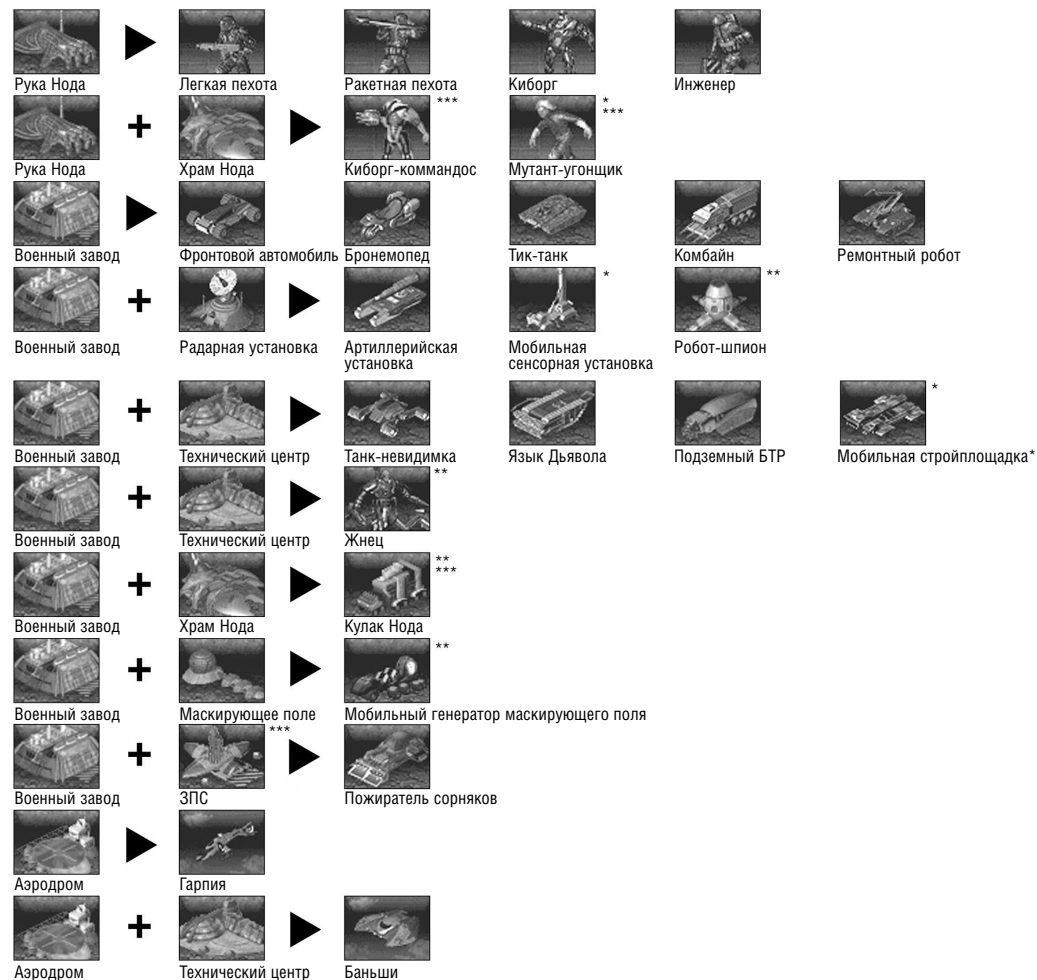
* только для коллективной игры
 ** только в Firestorm
 *** только в единственном экземпляре



Westwood
 STUDIOS
 www.westwood.com

C&C Tiberian Sun Firestorm

Производство боевых единиц Нода



C&C Tiberian Sun Firestorm

Производство специальных единиц Нода



* только для коллективной игры
 ** только в Firestorm
 *** только в единственном экземпляре

